

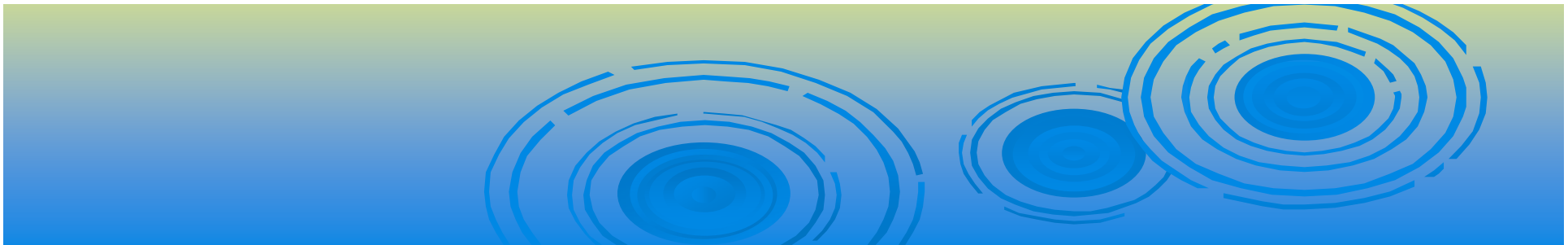


n-joy
www.noefv.at



Anleitung für die Vereine – Version 6

Online Spielbericht (OSB)



Drückt man den Button „Spiele“ werden je nach Datumseinstellung die Spiele des Vereins in einem bestimmten Zeitraum angezeigt. Der Zeitraum kann max. 40 Tage betragen. Standardmäßig werden die Spiele der letzten 4 Tage bzw. Spiele in den nächsten 10 Tagen angezeigt. Das Beginn- (Datum von) bzw. Ende Datum (Datum bis) kann durch eEintrag in das entsprechende Feld verändert werden. Durch Drücken des Buttons „Suchen“ wird die neue Suche gestartet.



Durch Drücken auf das Symbol „Kalender“ wird ein Kalenderfenster geöffnet in dem das jeweilige Datum ausgewählt werden kann. Mit den Pfeilen links bzw. rechts vom Monat kann im Kalender auch geblättert werden.

Reicht die Datumseingabe nicht aus, können durch Drücken des „+“ Symbols noch zusätzliche Zeilen generiert werden. Dort befinden sich zusätzliche Kriterien wie Saison, Kategorie, Status, Kurzzeichen, Spielart, Spielort, usw.

Meine Spiele



Je nach eingestellten Kriterien werden die Spiele angezeigt und können durch Markieren mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons „Bearbeiten“ bearbeitet werden.

Fußball Online
angemeldet als: Fast Helmut | v | 27:41

Meine Spiele

Datum von
19.03.2011

Datum bis
17.04.2011

1

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-: (-:)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-: (-:)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-: (-:)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-: (-:)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-: (-:)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-: (-:)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-: (-:)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-: (-:)	Panoramastadion Altenfelden

Aufgaben
 Vereine
 Personen

Spiele
 Meine Be-setzungen
 Online Meldewesen


Bearbeiten
 Neues Spiel
 Spiel verschieben





Spiel absagen

OSB - Spiele bearbeiten





Zur Abwicklung des Online Spielberichts, kurz OSB genannt, wird das betreffende Spiel mit dem Mauszeiger markiert (Spiel wird blau hinterlegt) und geöffnet durch Drücken des Button „Bearbeiten“.









**Fußball Online**
angemeldet als: Past Helmut | v | 25:31




Meine Spiele


Datum von  Datum bis   


 


  1  

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Panoramastadion Altenfelden


Bearbeiten


Neues Spiel


Spiel verschieben


Spiel absagen

Nach dem Öffnen des OSB gibt es 11 „Buttons“ zum Bearbeiten des OSB:



Buttons:

- | | |
|--------------|--------------------|
| a) Allgemein | b) Heimaufstellung |
| c) Ordner | d) Gastaufstellung |
| e) Schiri | f) Meldungen |
| g) Übersicht | h) Ticker |
| i) Anzeigen | j) Einsprüche |
| k) Gebühren | |

a) Allgemein

Nachdem das Spiel aufgerufen wurde gelangt man auf den Karteireiter „Allgemein“. Dieses Blatt umfasst die allgemeinen Daten des Spiels wie Bewerb, Datum, Uhrzeit, Spielort, etc. Diese Daten können vom Vereinsfunktionär nicht verändert werden.



Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:55

Annreit (Res) - Neustift/Oberk. (Res)
Meisterschaft (1N-R), 27.03.2011 14:30, Spielstatus: offen

Allgemein

Hinweise
Dieses Spiel darf innerhalb des folgenden Zeitfensters bearbeitet werden: 24.03.2011 13:30 bis 28.03.2011 14:30

Union Annreit - Union Neustift/Oberkappel

Bewerb

1. Nord Reserve

Datum

27.03.2011, 14:30

Heimtrikot

nicht angegeben

Spielort

Sportplatz Union Annreit
Eckersberg 9, 4122 Annreit

Spielart

Meisterschaft

vor Verschiebung

Gasttrikot

schwarz

Ergebnis

Endergebnis

0 : 0

Halbzeitergebnis

0 : 0

Zuseher

0

Spielstatus

offen

Strafausschuss / BR Daten

Fehler

☐

Erledigt

☐

Strafausschuss

☐

Br

☐

Strafausschuss Senat

b) Heimaufstellung

Der Heimverein hat hier die Möglichkeit seine Aufstellung zu definieren. Die Auswahl der Spieler in der Startaufstellung erfolgt in der Spalte „**Start**“. Bei den ausgewählten Spielern wird die Trikotfarbe auf **blau** geändert. Am rechten Rand der Kaderliste wird angezeigt, wie viele Spieler in der Startaufstellung definiert wurden.

In der Spalte „**Ers**“ werden die Ersatzspieler definiert (Anzahl der Ersatzspieler wird ebenfalls rechts neben dem Spielerkader angezeigt). Die restlichen Spieler sind in der Spalte „**Kader**“ mit einem „**Verbotszeichen**“ markiert.



Fußball Online Testsystem
angemeldet als: Ruelle Heimo | v | 29:59

Ardagger - Traun
Freundschaft, 29.01.2011 14:00, Status: bestätigt

Allgemein
Heimaufst.
Ordner
Gastaufst.
Schiri
Meldungen
Übersicht
LIVE 3:1 Ticker
Einsprüche
Gebühren

Kap	Start	Ers	Kader	RNr	Position	Name	Geb. Datum	EB	Ausl	=0	Gesp
K				01	Tormann	Graf Christoph	08.01.1990				
K				03	Verteidiger	Gschossmann Alois	18.05.1985				
K				06	Mittelfeld	Kocic Sasa	10.06.1976				
K				07	Mittelfeld	Winniger Florian	11.05.1993				
K				08	Verteidiger	Krivaneck Petr	18.03.1970				
K				09	Mittelfeld	Hornig Dominik	12.03.1989				
K				10	Verteidiger	Prinz Michael	16.02.1983				
K				11	Stürmer	Weinberger Markus	26.04.1987				
K				14	Mittelfeld	Taurer Michael	09.05.1988				
K				17	Mittelfeld	Leovac Marco	19.11.1984				
				ET	Tormann	Luger Bernhard	18.12.1985				
				02	Verteidiger	Olbrich Daniel	21.05.1991				
				04	Stürmer	Schmidt Daniel	16.02.1988				
				12	Verteidiger	Zehetner Georg	02.04.1985				
				13	Stürmer	Kloibhofer Lukas	26.03.1993				
				16	Verteidiger	Köstler Jakob	22.04.1989				
				15	Mittelfeld	Heindl Michael	17.04.1978				
				20	Verteidiger	Schwarzl Thomas	18.09.1991				
						Bachleitner Manuel	10.10.1989				
						Eder Gabriel	11.02.1994				

Start: 10
Ersatz: 6
Kader: 9

Sektionsleiter
Riesenhuber Wolfgang

Trainer
Gutleiderer Andreas

Letzte Unterschrift
Zeithofer Peter
(ZeithoferPeter4)
29.01.2011 13:05
Tel.: 0664/8269001

Notfallspieler
Offizielle
Letzte Aufst.
Voraufst.
Prüfen
Ok
Speichern
Schließen



Zum Abschluss muss noch der Kapitän in der Spalte „**Kap**“ ausgewählt werden. Die Auswahl des Kapitäns ist nur bei jenen Spielern möglich, welche für die Startaufstellung ausgewählt wurden.



Durch Drücken auf den Button „**Voraufst.**“ wird die beim Verein abgespeicherte Voraufstellung übernommen.



Die letzte Mannschaftsaufstellung wird durch Drücken des Button „**Letzte Aufst.**“ übernommen.



Ist ein aktiver Spieler nicht im Kader definiert, kann dieser durch Drücken des Buttons „Notfallspieler“ übernommen werden. Der Spieler wird ausgewählt und durch Drücken des Button „**Notfallspieler hinzufügen**“ in den Kader übernommen.

(In dieser Liste scheinen nur AKTIVE Spieler auf).



Notfallspieler suchen

Titel	Name	Vorname	Geburtsdat.	Aktiv	Ausl.	=0
	Altenhofer	Dominik	31.08.1998	✓	✗	✗
	Amerstorfer	Lukas	27.08.2000	✓	✗	✗
	Anreiter	Daniel	06.08.1999	✓	✗	✗
	Aumüller	Andreas	18.02.1983	✓	✗	✗
	Detl	Jan	17.04.2002	✓	✗	✗
	Detl	Nina	28.12.1996	✓	✗	✗
	Dikany	Christoph	25.12.1987	✓	✗	✗
	Dikany	Dominik	22.02.1993	✓	✗	✗
	Dikany	Lukas	03.08.1994	✓	✗	✗
	Dikany	Maximilian	04.06.2001	✓	✗	✗
	Dobretsberger	Gerald	29.04.1989	✓	✗	✗
	Donaubauer	Fabian	12.07.1993	✓	✗	✗
	Donaubauer	Patrick	25.02.1990	✓	✗	✗
	Dorfer	Annika	06.10.1998	✓	✗	✗
	Dorfer	Paul	29.05.2003	✓	✗	✗

Notfallspieler hinzufügen

Abbrechen

ich/Berg (KM)

10. Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Ticker

Anzeigen

Einsprüche

Gebühren

ST

Ausl

=0

Gesp

Start: 11

Ersatz: 4

Kader: 10

Sektionsleiter

Past Helmut

Trainer

Notfallspieler

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen

Ok

Speichern

Abbrechen

Soll für ein einzelnes Spiel der Sektionsleiter bzw. Trainer geändert werden ist dies durch Drücken des Buttons „Offizielle“ möglich.



Offizielle Heimverein

Sektionsleiter und Trainer

Sektionsleiter

Past Helmut

Trainer

Trainer Freitext

Ok

Abbrechen

T	Tormann	Schlagitweit Christian	08.02.1981					
03	Mittelfeld	Wundsam Andreas	04.11.1991					
04	Verteidiger	Schinkinger Christian	30.05.1984					
05	Verteidiger	Aumüller Andreas	18.02.1983					
06	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990					
07	Verteidiger	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976					
09	Stürmer	Süss Stefan	05.10.1976					
10	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988					

Start: 11

Ersatz: 4

Kader: 10

Sektionsleiter

Past Helmut

Trainer

Notfallspieler

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen



Speichern

Ok



Benutzername/Passwort-Eingabe für Heimaufstellung

Zum Speichern der Heimaufstellung muss ein dazu berechtigter Vereinsfunktionär mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: PastHelmut

Passwort:

Telefonnummer: 0676885591111

Gastverein nicht angetreten

Ok

Abbrechen

hrrbach/Berg (KM)

18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Anzeigen

Finsprüche

Gebühren

Start: 11

Ersatz: 4

Kader: 11

Sektionsleiter
Past Helmut

Trainer

Notfallspiele

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen

Ok

Speichern

Abbrechen

	24	ST	Ausl	Ö	Gesp
06					
07					
09					
10					
11					
12					
14					
ET					
02					
08					
13					

	24	ST	Ausl	Ö	Gesp
Mittelfeld					
Verteidiger					
Stürmer					
Mittelfeld					
Verteidiger					
Stürmer					
Tormann					
Verteidiger					
Mittelfeld					
Stürmer					
Verteidiger					

Gabriel Patrick	13.11.1990				
Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976				
Süss Stefan	05.10.1976				
Kuzma Ladislav	29.07.1988				
Wallner Stefan	02.01.1989				
Wundsam Stefan	23.11.1981				
Jellinger Daniel	15.01.1990				
Donaubauer Fabian	12.07.1993				
Scharer Johannes	23.02.1990				
Donaubauer Patrick	25.02.1990				
Schinkinger Manuel	16.06.1981				
Detl Nina	28.12.1996				
Gahleitner Martin	11.02.1994				

Wird der Spielbericht einmal unterschrieben ändert sich der Status von „**offen**“ auf „**in Bearbeitung**“.



Beschreibung allgemeiner Buttons bei Aufstellung Heim bzw. Gast.:



•Notfallspieler

Mit dieser Funktion können aktive Spieler, welche nicht im Kader dieser Mannschaft sind, der Aufstellung hinzugefügt werden.

•Offizielle

Über diesen speziellen Button kann für dieses **bestimmte Spiel** ein anderer Sektionsleiter bzw. Trainer eingetragen werden.

•Letzte Aufst.

Übernahme der Mannschaftsaufstellung aus dem letzten Spiel

•Voraufst.

Mit diesem Button wird jene Mannschaftsaufstellung übernommen, welche beim Verein unter „Voraufst.“ gespeichert ist. Dies hat den Vorteil, dass beim Spiel nicht jeder Spieler einzeln aufgestellt werden muss (große Zeitersparnis).

•Prüfen

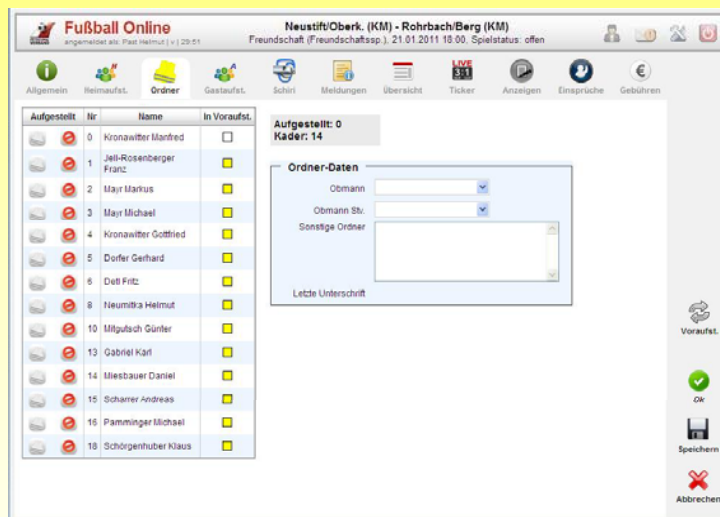
Durch Drücken dieses Buttons wird die Aufstellung auf Ihre Richtigkeit geprüft. Die Prüfung kann pro Landesverband unterschiedlich sein. Bei KM Spielen des NÖFV wird folgendes geprüft: Sperre, EB-Spieler und Anzahl Ausländer.

Hinweis: Eine Prüfung bei Freundschaftsspielen wird NICHT durchgeführt!

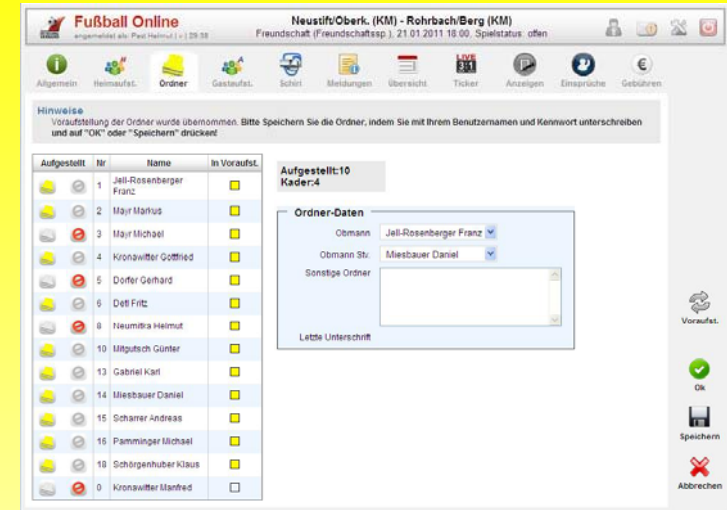
Ordner

Ordner sind Personen, welche nicht als Person im Fußball Online angelegt werden müssen sondern nur namhaft gemacht werden.

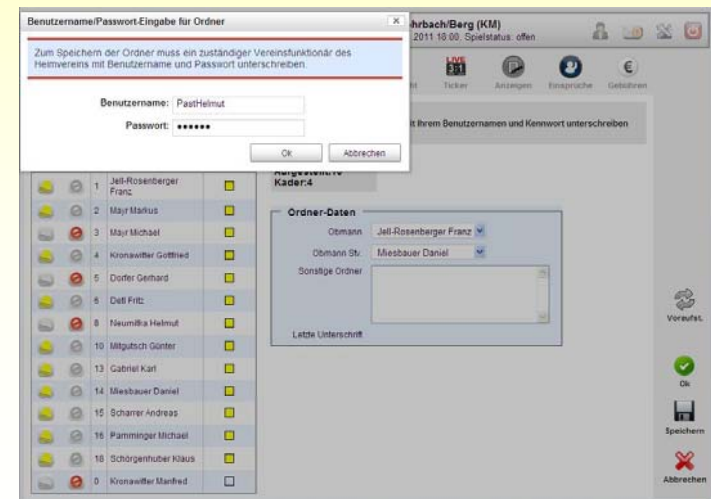
Auf dem Blatt „Ordner“ erscheinen jene Personen, welche beim Verein angelegt wurden. Durch Drücken des Button „**Voraufst**“ kann diese Ordnerliste übernommen werden.



Es können aber auch die Ordner einzeln in der Spalte „Aufgestellt“ (links neben dem „Verbotszeichen“) ausgewählt werden. Die Auswahl von Obmann und Obmann Stv. ist gleich wie oben beschrieben. Rechts neben der Ordnerliste wird die Anzahl der ausgewählten Ordner angezeigt.



Nach Drücken des Buttons „**Speichern**“ und Eingabe von Benutzernamen und Passwort (zeichengenau) wird die Ordnerliste nach drücken des Button „**OK**“ abgespeichert.



Gastaufstellung

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim!



Benutzername/Passwort-Eingabe für Heimaufstellung

Zum Speichern der Heimaufstellung muss ein dazu berechtigter Vereinsfunktionär mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: PastHelmut

Passwort: ●●●●●●

Telefonnummer: 0676885591111

Gastverein nicht angetreten ☐

Ok

Abbrechen

hrrbach/Berg (KM)

18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Anzeigen

Einsprüche

Gebühren

Start: 11

Ersatz: 4

Kader: 11

Sektionsleiter

Past Helmut

Trainer

Notfallspieler

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen

Ok

Speichern

Abbrechen

	06	07	09	10	11	12	14	ET	02	08	13						
K	Mittelfeld	Verteidiger	Stürmer	Mittelfeld	Mittelfeld	Verteidiger	Stürmer	Tormann	Verteidiger	Mittelfeld	Stürmer						
Gabriel Patrick	Mag. Fischer Ernst Robert	Süss Stefan	Kuzma Ladislav	Wallner Stefan	Wundsam Stefan	Jellinger Daniel	Donaubauer Fabian	Scharrer Johannes	Donaubauer Patrick	Schinkinger Manuel	Detl Nina	Gahleitner Martin					
13.11.1990	25.08.1976	05.10.1976	29.07.1988	02.01.1989	23.11.1981	15.01.1990	12.07.1993	23.02.1990	25.02.1990	16.06.1981	28.12.1996	11.02.1994					

erstellt von Ingrid Gruberbauer

©NÖFV

Schiri



Bei unbesetzten Spielen im Fußball Online können über die Schiedsrichtersuche Mitglieder des NÖSK in den Spielbericht eintragen werden (dies jedoch nur in Ausnahmefällen wenn z.B. ein Schiedsrichter nicht erscheint und ein anderer geprüfter Schiedsrichter anwesend ist und das Spiel gemäß den NÖFV-Bestimmungen leitet).

Dazu klickt man mit der Maus auf roten Text „Schiedsrichter zuweisen“ rechts neben dem Textfeld Schiedsrichter.

1) Schiedsrichter eintragen:

Dadurch öffnet sich jene Such Seite, die nur Schiedsrichter aus Fußball Online anzeigt.



Name	Vorname	Geb. Datum	Trainer bei	Funktionär bei
Mitgutsch	Tobias	16.12.1996		

Durch Eingabe des Namens in das Feld „**Name**“ werden alle Schiedsrichter mit diesem Namen angezeigt. Erscheinen mehrere Schiedsrichter mit gleichem Namen kann man anhand des Vornamens unterscheiden. Markiert man die aufgelistete Zeile mit dem Mauszeiger und drückt den Button „Hinzufügen“ wird der Schiedsrichter in die Maske übernommen.

Nachdem der Schiedsrichter die beiden Aufstellungen kontrolliert hat, unterschreibt er den OSB mit Benutzernamen und Passwort nach Drücken auf den Button „**Speichern**“.

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spieles von „**in Bearbeitung**“ auf „**vorbereitet**“.

Rechts steht der Hinweis „(bereits 1x durch SR unterschrieben)“.

Dies bedeutet, dass weder Heim- noch Gastverein eine Änderung am Spielbericht durchführen können. Nur der Schiedsrichter kann noch Änderungen vor Spielbeginn vornehmen bzw. zulassen, indem er den Status wieder auf „in Bearbeitung“ setzt.

2) Kein Schiedsrichter vorhanden

Ist kein Schiedsrichter vorhanden oder hat dieser sein Passwort vergessen, so kann das Spiel trotzdem online gespielt werden. Dazu drückt man auf den Button „**SR nicht angetreten**“. Dann muss der OSB nicht zwingend durch den Schiedsrichter als 3. Partei unterschrieben werden. Im Freitextfeld unter Schiedsrichter ist der Name jener Person einzutragen welche das Spiel leitet.



In diesem Fall **muss** das Blatt „Schiri“ durch einen Bevollmächtigten des Heim- bzw. Gastvereins unterschrieben werden. Button „Speichern“ und Eingabe von Benutzername und Passwort. Auf dem Blatt Schiri ist eines der wichtigsten Eingabefelder der **Status** eines Spiels.



3) Erläuterung Status:

- Offen**

Spielstatus ist so lange offen bis zur erstmaligen Speicherung.

- in Bearbeitung**

Der Status ändert sich auf in Bearbeitung wenn eine Aufstellung (Heim oder Gast) bzw. Aufstellung des Ordnerdienstes gespeichert wird. Spätestens jetzt sind Einsprüche eines Vereines einzubringen.

- vorbereitet**

Das Spiel wird auf vorbereitet gesetzt, wenn der Schiedsrichter das Spiel auf seinem Karteireiter unterschreibt. Das sollte spätestens vor Beginn des Spiels sein. **Es darf kein Spiel angepfiffen werden das nicht auf „vorbereitet“ steht.**

- Nichtantreten**

Sollte eine Mannschaft zum Spiel nicht antreten, kann auf der Seite „Schiri“ angekreuzt werden, welche Mannschaft nicht angetreten ist. Unterschreibt der Schiri nach Drücken des Buttons „Speichern“ wird der Spielstatus automatisch auf „Nichtantreten“ gesetzt. Automatisch wird auch eine Meldung erzeugt (siehe Kapitel VI-2-6) und das Spiel als „**fehlerhaft**“ markiert (Info für den jeweiligen Landesverband.)

- bestätigt**

Nachdem auf dem Karteireiter „Übersicht“ alle Spieldetails (Tore, Karten und Spielerwechsel) eingetragen sind und alle drei Beteiligten unterschrieben haben ändert sich der Status auf „**bestätigt**“.

WICHTIG:

Wird der Status vor dem Spiel nicht auf „**vorbereitet**“ gesetzt können nach dem Spiel weder Tore, Karten noch Spielerwechsel eingetragen werden.

4) Spielerpässe nicht in Ordnung

Sind bei einem Spiel die Spielerpässe nicht in Ordnung muss dies der Schiedsrichter bei „**Spelerpässe nicht in Ordnung**“ eintragen. Es wird automatisch eine Fehlermeldung für den Landesverband generiert.



Spelerpässe nicht in Ordnung?

Spieler-Nr	Spieler	Grund
------------	---------	-------

Neu **Bearbeiten** **Löschen**



Neue Spielerpass-Info erstellen

Spieler: Wundsam Andreas

Passart: Reisepass 7H022-456

Grund: Spielerpass liegt noch beim ÖÖFV

Ok **Abbrechen**

Spielstatus

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Spielstatus

(bereits 1x durch)

Spelerpässe nicht in Ordnung

Spieler-Nr	Spieler	Grund
------------	---------	-------

Neu **Bearbeiten** **Löschen**

5) Verspäteter Spielbeginn

Gibt es aus welchem Grund auch immer eine verspätete Beginnzeit ist dies vom Schiedsrichter im Feld „**Verspäteter Spielbeginn?**“ einzutragen.

Verspäteter Spielbeginn?



5) Beschreibung allgemeiner Buttons beim Karteireiter „Schiri“



SR nicht
angetreten

SR nicht angetreten

Ist ein Schiedsrichter nicht erschienen, kann durch Drücken des Buttons „SR nicht angetreten“ ein neuer Schiedsrichter ausgewählt werden und das Spiel durch Bevollmächtigte der beteiligten Vereine unterschrieben werden.



Spielabsage

Spielabsage

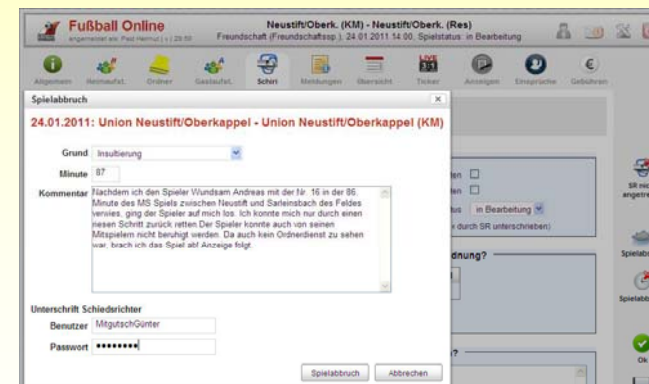
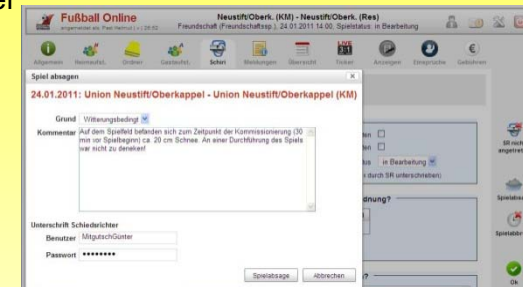
Durch Drücken des Buttons „**Spielabsage**“ wird ein zusätzliches Fenster geöffnet, in dem Grund und ein Kommentar eingetragen werden können. Danach muss der Schiedsrichter noch **Benutzername** und **Passwort** eingeben und den Button „**Spielabsage**“ drücken.



Spielabbruch

Spielabbruch

Beim Drücken des Button „**Spielabbruch**“ wird noch abgefragt, ob die Spieldetails (Spielstand, Tore, Karten und Spielertäusche) in der Übersicht eingetragen wurden. Wählen Sie „Nein“, wird wieder das Blatt „Schiri“ angezeigt und es können die Spieldetails auf dem Karteireiter „Übersicht“ eintragen werden. Beantworten Sie die Frage mit „Ja“ erscheint das Eingabefenster für den Spielabbruch.



Im Eingabefenster sind der Grund, Minute des Spielabbruchs und ein Kommentar einzutragen. Nach Eingabe von Benutzername und Passwort wird der Vorgang durch Drücken des Button „Spielabbruch“ abgeschlossen

Hinweis: Das Spiel wird automatisch als fehlerhaft markiert!

Meldungen



Beim Karteireiter „**Meldungen**“ werden verschiedenste Arten von Meldungen angezeigt. Das sind automatisch generierte Meldungen, wie zum Beispiel Details zu Spielverschiebungen, Spielabsagen, Hinzufügen von Notfallspieler, etc.

Durch Markieren der Meldung mit Mauszeiger und Drücken des Buttons „**Details**“ können zusätzliche Informationen abgerufen werden.

**Fußball Online**
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:50

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung



Allgemein

Heimaufst.

Ordner

Gastaufst.

Schiri

**Meldungen**

Übersicht

Ticker

Anzeigen

Einsprüche

Gebühren

Meldungen

Art	Meldung	Erstellt am
Notfallspieler hinzugefügt	Notfallspieler Detl Nina (28.12.1996) für Aufst...	20.01.2011 12:58

Details

Übersicht

Auf dem Karteireiter „Übersicht“ werden alle Spieldetails eingetragen. Unter Spieldetails versteht man Tore, Karten, Spielerwechsel, Halbzeitergebnis, Endergebnis und Zuschauerzahl.

Wichtig! Spieldetails können nur im Status „vorbereitet“ eingetragen werden!



Fußball Online angemeldet als: Past Helmut | v | 29:55 **Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)** Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet

Allgemein Heimauft. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen **Übersicht** Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseher

Tore eingeben Karten eingeben Ausw. eingeben

Eingabemodus auswählen

Bereits eingetragene Spieldaten

Neustift/Oberk.	Rohrbach/Berg
-----------------	---------------

Start: Neustift/Oberk.

T Schlagintwe Christian	03 Wundsam Andreas	04 Schinkinger Christian	05 Aumüller Andreas	06 Gabriel Patrick	07 Mag. Fischer	09 Süss Stefan
10 Kuzma Ladislav	11 Wallner Stefan	12 Wundsam Stefan	14 Jellinger Daniel			

Ersatz: Neustift/Oberk.

ET Donaubaue Fabian	02 Scharrer Johannes	08 Donaubaue Patrick	13 Schinkinger Manuel
---------------------------	----------------------------	----------------------------	-----------------------------

Start: Rohrbach/Berg

T Hofer Stefan	02 Eisschiel Christian	03 Eisschiel Stefan	05 Kupka Tomas	08 Urmann Dominik	10 Bajcik Pavel	11 Mayrhofer Felix
14 Schuster Dietmar	17 Niederhuber Martin	18 Mayrhofer Roland	20 Harding Markus			

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET Vadlena Radek	06 Turner Ralph	11 Kasper Julian	13 Pürmayr Josef	15 Lanzenstorfer Franz
------------------------	-----------------------	------------------------	------------------------	------------------------------

Prüfen
Ok
Speichern
Abbrechen

In der Übersichtsmaske werden auf der rechten Seite die Startspieler (Heim oben – Gast unten) mit Rückennummer und Name **blau** dargestellt. Die **grau** markierten Spieler sind die Ersatzspieler. In welcher Reihenfolge die Spieldetails eingegeben werden obliegt dem Schiedsrichter.

1) Ergebniseingabe

Das Fenster zur Eingabe der Ergebnisdaten wird durch drücken auf den **roten** Text neben dem Spielergebnis geöffnet.



Eingabe des Halbzeitergebnis, Endergebnis und der Zuschauerzahl. Abgeschlossen wird diese Eingabe durch Drücken des „grünen“ Buttons.



Spielergebnis eingeben

Spielergebnis

Endergebnis: -

Halbzeitergebnis: -

Zuseher:

Bitte wählen Sie nun die Torschützen aus »

Bereits eingetragene Spieldaten

	Neustift/Oberk.	Rohrbach/Berg
	12 [09] Süß Stefan	

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet

Start: Neustift/Oberk.

T	03	04	05	06	07	09
Schlagintweit Christian	Wundsam Andreas	Schinkinger Christian	Aumüller Andreas	Gabriel Patrick	Mag. Fischer	Süss Stefan
10	11	12	14			
Kuzma Ladislav	Wallner Stefan	Wundsam Stefan	Jellinger Daniel			

Ersatz: Neustift/Oberk.

ET	02	08	13
Donaubaue Fabian	Schamer Johannes	Donaubaue Patrick	Schinkinger Manuel

Start: Rohrbach/Berg

T	02	03	05	08	10	11
Hofer Stefan	Eisschiel Christian	Eisschiel Stefan	Kupka Tomas	Urmann Dominik	Bajdik Pavel	Mayrhoiser Felix
14	17	18	20			
Schuster Dietmar	Niederhubel Martin	Mayrhoiser Roland	Harding Markus			

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET	06	11	13	15
Vadlena Radek	Turner Ralph	Kasper Julian	Pürmayr Josef	Lanzenstorfer Franz

Prüfen
 Ok
 Speichern
 Abbrechen

2) Torschützen

Nach Drücken des Buttons „**Tore eingeben**“ wird der Schiedsrichter (Funktionär) aufgefordert den Torschützen auszuwählen



Der ausgewählte Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für Tore öffnet sich. Hier wird der Torschütze (Rückennummer und Name) nochmals angezeigt. Es kann die Torart (normales Tor, Strafstoß, Freistoß oder Eigentor) durch Drücken des entsprechenden Buttons ausgewählt werden, danach wird noch die Spielminute in das Eingabefeld eingetragen. Hat der Spieler keine weiteren Tore erzielt, kann die Eingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons (Häkchen) abgeschlossen werden. Hat derselbe Spieler weitere Tore erzielt drückt man den Button mit dem zusätzlichen „**grünen +**“ Zeichen.

Neues Tor eintragen

Torschütze: 09 Süss Stefan

Torart: Normales Tor

Spielminute: 12

Buttons: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, 0, :, SA, HZ, SE, [grüner Haken], [grüner +], [roter X]

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET, 06, 11, 13, 15

Vaclena Radek, Turner Ralph, Kasper Julian, Pürmayr Josef, Lanzenstorff Franz

3) Karten eingeben

Nachdem der Button „Karten eingeben“ gedrückt wurde wird der Schiedsrichter aufgefordert den Spieler auf der rechten Seite auszuwählen. Der Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für die Eingabe der Karten öffnet sich.



Neue Karte eintragen

Spieler	Karte	Grund	Spielminute
07 Mag. Fischer Ernst Robert	Gelbe Karte	Foul	27 CE
	Gelb/Rote Karte	Kritik	
	Rote Karte	Unsportlichkeit	
		sonstiges	

123

456

789

+0:

SAHZSE

✓

✓+

✗

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET Vadens Radek	06 Turner Ralph	11 Kasper Julian	13 Pümayr Josef	15 Lanzertorfe Franz
-----------------------	-----------------------	------------------------	-----------------------	----------------------------

Wie beim Torschützen wird der Spieler mit der Rückennummer und Name links angezeigt. Nach Auswahl der Karte (Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karte) werden die entsprechenden Gründe angezeigt. Wenn der Grund ausgewählt wurde muss nur noch die Spielminute eingetragen werden. Abgeschlossen wird die Karteneingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen.

4) Auswechslung Eingeben

Durch Drücken des Button „**Ausw. Eingeben**“ wird der Schiedsrichter aufgefordert, zuerst den „**EINGEWECHSELTEN**“ Spieler mit dem Mauszeiger zu markieren und danach den „**AUSGEWECHSELTEN**“ Spieler.



Auf der Zusatzmaske wird der eingewechselte und ausgewechselte Spieler links angezeigt. Durch Eintrag der Spielminute bzw. „HZ“ und Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen wird der Vorgang abgeschlossen.

Neue Auswechslung eintragen

Eingewechselter Spieler: 13 Schinkinger Manuel

Ausgewechselter Spieler: 14 Jellinger Daniel

Spielminute: 88

Buttons: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, 0, :, SA, HZ, SE

Buttons: [Grüner Button mit Häkchen], [Roter Button mit X]

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)

Neustift/Oberk.:

03	04	05	06	07	09
Wundsam Andreas	Schinkinger Christian	Aumüller Andreas	Gabriel Patrick	Mag. Fischer	Sus Stefan

Rohrbach/Berg:

02	03	05	08	10	11
Höfer Stefan	Eisschiel Christian	Kupka Tomas	Urmann Dominik	Bajcik Pavel	Mayrhofer Felix

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET	06	11	13	15
Vadlena Radek	Turner Ralph	Kasper Julian	Pürmayr Josef	Lanzstorfer Franz

Buttons: Prüfen, Ok, Speichern, Abbrechen

5) Spieldetails

Die eingetragenen Spieldetails (Halbzeitergebnis, Tore, Karten und Auswechslungen) werden bei den „**Bereits eingetragenen Spieldaten**“ angezeigt und können dort von den Beteiligten übersichtlich kontrolliert werden.



Fußball Online

Neustift/Oberk.

angemeldet als: Past Helmut | v | 29:03

Freundschaft (Freundschaft)

Allgemein

Heimaufst.

Ordner

Gastaufst.

Schiri

Spielergebnis: 2:0 (1:0), 0 ZuseherTore eingebenKarten eingebenAusw. eingeben

Bitte wählen sie nun den eingewechselten Spieler aus »

Bereits eingetragene Spieldaten

WICHTIG: Die Spieldetails können auch bereits während des Spiels eingetragen werden (z.B. I-Comment). Der Vorteil liegt darin, dass der Schiedsrichter nach Spielende die Daten nur noch kontrollieren muss und gegebenenfalls kleine Änderungen durchführen kann. Sollte aber mit dem Schiedsrichter abgesprochen werden.

5) Spiel abschließen „bestätigen“

Nachdem alle drei Parteien (Heim- Gastverein und Schiedsrichter) die Daten kontrolliert haben, wird der OSB durch Drücken des Button „Speichern“ abgeschlossen. Die Beteiligten werden aufgefordert, mit Benutzername und Passwort zu unterschreiben (zeichengenau) und mit dem Button „OK“ zu bestätigen.



Spiel bestätigen

Mit Ihrer digitalen Unterschrift bestätigen Sie, dass die Spieldaten vollständig und richtig eingetragen wurden.
Nach erfolgreicher Spielbestätigung (durch Speichern mit drei gültigen Unterschriften) sind **keine Änderungen** mehr möglich!
Um die eingetragenen Daten lediglich zu speichern, ohne das Spiel zu bestätigen, speichern Sie bitte diese Seite ohne Unterschrift.

Unterschrift Heimverein:
Benutzername: PastHelmut
Passwort:

Unterschrift Gastverein:
Benutzername: MayrhoferRoland
Passwort:

Unterschrift Schiedsrichter:
Benutzername: MitgutschGünter
Passwort:

Ok Abbrechen

rohrbach/Berg (KM)
18.00, Spielstatus: vorbereitet

LIVE 3:1
Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Speichern Sie die Übersicht, indem Sie auf "OK" oder

04	05	06	07	09
Schinkinger Christian	Aumüller Andreas	Gebriel Patrick	Mag. Fischer	Sus. Stefan
12	14			
Yundam Stefan	Jellinger Daniel			
08	13			
Bräudauer Patrick	Schinkinger Manuel			
03	05	08	10	11
Hofer Stefan	Eisschiel Christian	Eisschiel Stefan	Kupka Tomas	Urmann Dominik
14	17	18	20	
Schuster Dietmar	Niedermühl Martin	Mayrhofer Roland	Harding Markus	

Ersatz: Rohrbach/Berg

Prüfen
Ok
Speichern
Abbrechen

Bevor der OSB abgespeichert wird, können die Daten mit dem Button „Prüfen“ vorher abgeprüft werden. Der Benutzername wird nicht mehr vorgeschlagen, da es in der Vergangenheit zu Problemen gekommen ist. Sind alle Daten richtig eingegeben worden und alle drei Unterschriften sind zeichengenau eingegeben worden kommt der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich gespeichert und keine Bearbeitung mehr auf dieser Seite möglich ist. (Ausnahme Anzeige und Ausschlussbericht)

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:48

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen **Übersicht** LIVE 3:1 Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Hinweise
Der Spielbericht wurde erfolgreich gespeichert, der Spielstatus auf "bestätigt" geändert.
Es sind nun keine weiteren Änderungen mehr möglich, bitte verlassen Sie den Online Spielbericht über den "Schließen" Button.

Ticker

Beim Ticker werden Zusatzinformationen (vordefinierte Standardtexte) zu den eingegebenen Spieldetails automatisch erstellt. Diese Einträge können bis zur Spielbestätigung (siehe Kapitel ...) verändert, sichtbar/unsichtbar bzw. gelöscht werden. Es können auch Bilder zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden.



Min.	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder
12	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Neustift/Oberk. (12.)	12. Minute: Tor für Neustift/Oberk. durch Süss Stefan. Neuer Zwischenstand: 1:0	<input checked="" type="checkbox"/>	
27	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Gelbe Karte (27.)	27. Minute: Gelbe Karte für Mag. Fischer Ernst Robert (Neustift/Oberk., Foul).	<input checked="" type="checkbox"/>	
44	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Rohrbach/Berg (44.)	Tor für Rohrbach/Berg! Elsschiel Stefan trifft zum 1:1 (44.)	<input checked="" type="checkbox"/>	
45	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Spielerechsel (45.)	45. Minute: 1. Spielerechsel bei Rohrbach/Berg. Aus dem Spiel: Harding Stefan, neu im Spiel: Kasper Julian	<input checked="" type="checkbox"/>	
58	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Rote Karte (58.)	58. Minute: Rote Karte für Vondran Stefan (Foul). Neustift/Oberk. steht nur noch mit 13 Spielern am Platz.	<input checked="" type="checkbox"/>	
75	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Spielerechsel (75.)	75. Minute: 1. Spielerechsel bei Neustift/Oberk. Aus dem Spiel: Völzner Stefan, neu im Spiel: Donaubauer Patrick	<input checked="" type="checkbox"/>	
80	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Neustift/Oberk. (80.)	Tor! Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 80 zum 2:1	<input checked="" type="checkbox"/>	

Es können aber auch **NEUE** Tickereinträge erstellt werden. Diese Ticker werden dann in der Übersichtsliste (siehe oben) angezeigt. In der Übersichtsliste muss der Ticker-Eintrag dann noch mit dem Button „**Speichern**“ abgespeichert werden.

Tickereinträge können durch den Vereins-Bevollmächtigten durchgeführt werden.

Es können auch Bilder (eigener Karteireiter) zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden. Nach Drücken des Buttons „**Hinzufügen**“ gelangt man in den Datei-Manager, wo das entsprechende Bild ausgewählt werden kann.

Tickereintrag erstellen

Allgemein | Bilder

Minute: 22 | + 0 | Unsichtbar: ☒

Eigene Eingabe

Eigener Titel: Vergebener Elfmeter

Eigener Text: Der im Strafraum gefaute Spieler Stefan Süss vergibt in der 22. Spielminute einen Elfmeter. Er schüt den Ball an die linke Stange, von dort geht der Ball ins Out.

Der Verfasser von eigenen Tickermeldungen haftet für seine Inhalte selbst. Der Fussballverband übernimmt keine Haftung für selbst erstellte Einträge.

OK | Abbrechen

Tickereintrag erstellen

Allgemein | **Bilder**

Dateiname	Bild

Hinzufügen | Löschen

OK | Abbrechen

Min.	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder
23	(KM) Neustift/Oberk. - Neustift/Oberk.: Tor für Neustift/Oberk. (23.)	Tor! Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 23 zum 1:0.	<input checked="" type="checkbox"/>	


Neu | Bearbeiten | Sichtbar/Unsichtbar | Löschen

Anzeigen





Auf dem Karteireiter „**Anzeigen**“ kann der Schiedsrichter Anzeigen gegen Funktionäre, Trainer und Spieler des Vereins erstellen. Rote bzw. Gelb/Rote Karten werden auf dieser Seite automatisch angezeigt und müssen nicht separat eingetragen werden (Eintrag auf dem Karteireiter „Übersicht“).


Der Verein wird über die Anzeige per Intramail (bzw. Weiterleitung an Mailadresse falls eine im System hinterlegt ist) informiert.





**Fußball Online**
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:53


Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt





**Allgemein**


**Heimaufst.**


**Ordner**


**Gastaufst.**


**Schiri**


**Meldungen**

**Übersicht**

**LIVE 3:1**

**Anzeigen**

**Einsprüche**

**Gebühren**

Anzeigen

Verein	Minute	Spieler	Geburtsdat.	Funktionär	Geburtsdat.	Funktion	Nachname	Vorname

Details

Ausschlussberichte Heimverein: Union Neustift/Oberkappel


Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?
Rote Karte	68	[12] Wundsam Stefan	23.11.1981	Foul	×


Details


Ausschlussberichte Gastverein: Union Kirchberger Rohrbach/Berg

Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?

Details

**Ok**

**Speichern**

**Schließen**

Einsprüche

Solange der Status „in Bearbeitung“ ist können die beiden Vereine auf dem Karteireiter „Einspruch“ einen derartigen einbringen. Durch Drücken des Button „**Neu**“ gelangt man in die Eingabemaske, wo der Einspruch eingetragen werden kann.



Die Eingabe des Einspruchs ist durch den Vereins-Bevollmächtigten möglich. Eine Unterschrift mit Benutzernamen und Passwort ist hier nicht erforderlich! In der Übersichtsliste wird der Einspruch angezeigt.

Verein	Funktion	Name	Vorname	Grund
Union Neustift/Oberk:appel	Nachwuchsleiter	Mitgutsch	Günter	Spieler Schuster Dietmar (Union Rohrbach) war zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt!

Buttons: **Neu**, **Bearbeiten**, **Löschen**

Spiel absagen



Nach Drücken des Buttons „**Spiele**“ werden alle Spiele eines bestimmten Zeitraums aufgelistet. Wie im beschrieben, können für die Spielsuche verschiedenste Kriterien ausgewählt werden.

Nun wird das zu verschiebende Spiel mit dem Mauszeiger markiert und das Spiel wird blau hinterlegt.



Fußball Online
angemeldet als: Past Heimit | v | 10:40

Meine Spiele

Datum von: 22.01.2011 Datum bis: 04.02.2011 Suchen

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Freundschaftsspiel	24.01.2011 12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ist das abzusagende Spiel markiert, wird durch drücken des Button „**Spiel absagen**“ ein Zusatzfenster für die Spielabsage geöffnet.

Spiel absagen

25.01.2011: Union Neustift/Oberkappel - Union Neustift/Oberkappel (Res)

Grund: Witterungsbedingt

Kommentar: Das Spielfeld ist mit ca. 20 cm Schnee bedeckt!

Spiel absagen Schließen

Freundschaftsspiel	12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)

Im Bereich des NÖFV ist das nur für Reserve- bzw. Freundschaftsspiele durch den Heimverein möglich. Bei allen anderen Spielen erscheint folgende Meldung: Sie haben nicht die erforderliche Berechtigung.

Können Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden, muss/kann je nach Einstellung, der **Grund** der Absage bzw. ein **Kommentar** in der Maske eingetragen werden.

Abgeschlossen wird der Vorgang mit dem Button „**Spiel absagen**“.

Neues Spiel (Freundschaftsspiele)

Nach Drücken des Buttons „Spiele“ erscheint der Button „**Neues Spiel**“.



Mit diesem Button hat der Vereinsfunktionär die Möglichkeit Freundschaftsspiele anzulegen. Wird der Button „**Neues Spiel**“ gedrückt, öffnet sich die Eingabemaske für das neue Spiel.

Das Datum kann entweder direkt in das vorgesehen Feld (**TT.MM.JJJJ**) eingetragen werden oder man wählt das **Kalendersymbol** aus und gibt das Datum durch markieren mit dem Mauszeiger im Kalender an.



Neues Spiel

Allgemein | **Besetzung**

Spiel

Datum: 26.01.2011 | Zeit: 16:00 | Runde: 0

Pflichttermin: ☐ | Spielnummer: 0 | Ohne Wartezeit: ☐

Spielstatus: offen | Spielart: Freundschaft

Ersatztermin

Ersatztermin Datum: | Ersatztermin Zeit:

Mannschaften

Heimmannschaft: Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O) |

Gastmannschaft: Neustift/Oberk. Res (2010/2011 O) |

Spielort

Spielort: Neustift (Sportzentrum Neustift) |

Ok | Abbrechen

In der Suchmaske können Kriterien wie **Kurzname**, **Saison** und **Kategorie** ausgewählt werden. Mit dem Button „**Suchen**“ wird die Abfrage gestartet. Die gewünschte Mannschaft wird dann mit dem Mauszeiger markiert und mit dem Button „**Mannschaft hinzufügen**“ in die Eingabemaske übernommen. Die Auswahl der Gastmannschaft funktioniert gleich.

Mannschaft suchen

Mannschaft-Suche

Kurzname: neustift | Saison: O 2010/2011 O | Kategorie: KM | **Suchen**

Mannschaft	Vereinsnr.	Spg.
Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)	4104	
Maria Neustift KM (2010/2011 O)	4197	

1

Mannschaft hinzufügen | **Abbrechen**

Heimmannschaft: | Gastmannschaft: | Spielort:

Ok | Abbrechen

Wichtig ist noch die Auswahl des Spielortes. Die Suche des Spielortes wird ebenfalls mit der **Lupe** (rechts neben dem Eingabefeld Spielort) gestartet.



Bezeichnung	Anschrift
Neustift (Sportzentrum Neustift)	Sportplatzstraße 1, 4143 Neustift
Sportplatz Union Maria Neustift	Neustift 133, 4443 Maria Neustift
Sportplatz Maria Neustift	4443 Maria Neustift

Im Feld Bezeichnung den Spielort eingeben und mit dem Button „**Suche**“ die Abfrage starten. Wird der Spielort nicht gefunden, empfiehlt es sich ein „%“ am Beginn der Bezeichnung einzugeben.

Den aufgelisteten Spielort mit der Maus markieren und die Spielortsuche mit dem Button „**Spielort hinzufügen**“ abschließen.

Wird kein Spielort eingetragen, wird automatisch der Standardspielort der Heimmannschaft bzw. der Spielort des Vereins übernommen.

Das neue Spiel wird durch drücken des Button „**OK**“ in der Eingabemaske abgespeichert und erscheint nun in der Spielerliste.



Niederösterreichischer
Fußballverband

n-joy

www.noefv.at



**Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!**

