



Niederösterreichischer  
Fußballverband

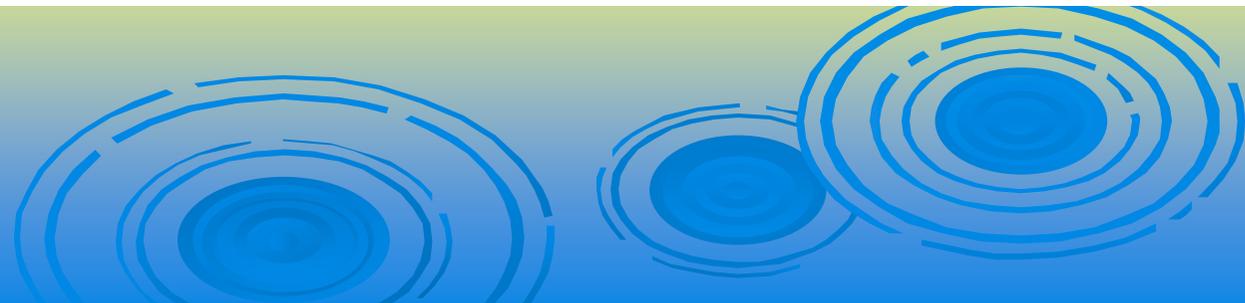
**n-joy**

[www.noefv.at](http://www.noefv.at)



# Anleitung für die Vereine – Version 6

## Online Spielbericht (OSB)



Drückt man den Button „Spiele“ werden je nach Datumseinstellung die Spiele des Vereins in einem bestimmten Zeitraum angezeigt. Der Zeitraum kann max. 40 Tage betragen. Standardmäßig werden die Spiele der letzten 4 Tage bzw. Spiele in den nächsten 10 Tagen angezeigt. Das Beginn- (Datum von) bzw. Ende Datum (Datum bis) kann durch eEintrag in das entsprechende Feld verändert werden. Durch Drücken des Buttons „Suchen“ wird die neue Suche gestartet.



Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Res	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Sportplatz Union Amreit
KM	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Sportplatz Union Amreit
Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum ...)

Durch Drücken auf das Symbol „Kalender“ wird ein Kalenderfenster geöffnet in dem das jeweilige Datum ausgewählt werden kann. Mit den Pfeilen links bzw. rechts vom Monat kann im Kalender auch geblättert werden.

Reicht die Datumseingabe nicht aus, können durch Drücken des „+“ Symbols noch zusätzliche Zeilen generiert werden. Dort befinden sich zusätzliche Kriterien wie Saison, Kategorie, Status, Kurzzeichen, Spielart, Spielort, usw.

# Meine Spiele



Je nach eingestellten Kriterien werden die Spiele angezeigt und können durch Markieren mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons „Bearbeiten“ bearbeitet werden.

**Fußball Online**  
angemeldet als: Past Helmut | v | 27:41

## Meine Spiele

Datum von  Datum bis  + -

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:--)	Panoramastadion Altenfelden

Aufgaben

Vereine

Personen

Spiele

Meine Besetzungen

Online Meldewesen

Bearbeiten

Neues Spiel

Spiel verschieben

Spiel absagen

erstellt von Ingrid Gruberbauer

©NÖFV

# OSB - Spiele bearbeiten



Zur Abwicklung des Online Spielberichts, kurz OSB genannt, wird das betreffende Spiel mit dem Mauszeiger markiert (Spiel wird blau hinterlegt) und geöffnet durch Drücken des Button „Bearbeiten“.

**Fußball Online**

angemeldet als: Past Helmut | v | 25:31

### Meine Spiele

Datum von  Datum bis  + -

--

1

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreith	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Sportplatz Union Amreith
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden

Bearbeiten

Neues Spiel

Spiel verschieben

Spiel absagen

Aufgaben

Vereine

Personen

Spiele

Meine Be-  
setzungen

Online  
Meldewesen

Nach dem Öffnen des OSB gibt es 11 „Buttons“ zum Bearbeiten des OSB:



**Fußball Online** angemeldet als: Past Helmut | v | 29:56

**Arnsreit (Res) - Neustift/Oberk. (Res)**  
Meisterschaft (1N-R), 27.03.2011 14:30, Spielstatus: offen

**Allgemein** Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

**Hinweise**  
Dieses Spiel darf innerhalb des folgenden Zeitfensters bearbeitet werden: 24.03.2011 13:30 bis 28.03.2011 14:30

### Buttons:

- |              |                    |
|--------------|--------------------|
| a) Allgemein | b) Heimaufstellung |
| c) Ordner    | d) Gastaufstellung |
| e) Schiri    | f) Meldungen       |
| g) Übersicht | h) Ticker          |
| i) Anzeigen  | j) Einsprüche      |
| k) Gebühren  |                    |

## a) Allgemein

Nachdem das Spiel aufgerufen wurde gelangt man auf den Karteireiter „Allgemein“. Dieses Blatt umfasst die allgemeinen Daten des Spiels wie Bewerb, Datum, Uhrzeit, Spielort, etc. Diese Daten können vom Vereinsfunktionär nicht verändert werden.



**Fußball Online** angemeldet als: Past Helmut | v | 29:55

**Anreit (Res) - Neustift/Oberk. (Res)** Meisterschaft (1N-R), 27.03.2011 14:30, Spielstatus: offen

**Allgemein** | Heimaufst. | Ordner | Gastaufst. | Schiri | Meldungen | Übersicht | Ticker | Anzeigen | Einsprüche | Gebühren

**Hinweise**  
Dieses Spiel darf innerhalb des folgenden Zeitfensters bearbeitet werden: 24.03.2011 13:30 bis 28.03.2011 14:30

**Union Anreit - Union Neustift/Oberkappel**

Bewerb	1. Nord Reserve	Spielart	Meisterschaft
Datum	27.03.2011, 14:30	vor Verschiebung	
Heimtrikot	nicht angegeben	Gasttrikot	schwarz
Spielort	Sportplatz Union Anreit Eckersberg 9, 4122 Anreit		

**Ergebnis**

Endergebnis	0	:	0
Halbzeitergebnis	0	:	0
Zuseher	0		
Spielstatus	offen		

**Strafusschuss / BR Daten**

Fehler	<input type="checkbox"/>	Erledigt	<input type="checkbox"/>
Strafusschuss	<input type="checkbox"/>	Br	<input type="checkbox"/>
Strafusschuss Senat	<input type="text"/>		

Ok  
Speichern  
Schließen

## b) Heimaufstellung

Der Heimverein hat hier die Möglichkeit seine Aufstellung zu definieren. Die Auswahl der Spieler in der Startaufstellung erfolgt in der Spalte „**Start**“. Bei den ausgewählten Spielern wird die Trikotfarbe auf **blau** geändert. Am rechten Rand der Kaderliste wird angezeigt, wie viele Spieler in der Startaufstellung definiert wurden.

In der Spalte „**Ers**“ werden die Ersatzspieler definiert (Anzahl der Ersatzspieler wird ebenfalls rechts neben dem Spielerkader angezeigt). Die restlichen Spieler sind in der Spalte „**Kader**“ mit einem „**Verbotszeichen**“ markiert.



**Fußball Online Testsystem**  
angemeldet als: Ruelle Heimo | v | 29.59

**Ardagger - Traun**  
Freundschaft, 29.01.2011 14:00, Status: bestätigt

Allgemein
**Heimaufst.**
Ordner
Gastaufst.
Schiri
Meldungen
Übersicht
LIVE 3:1 Ticker
Einsprüche
Gebühren

Kap	Start	Ers	Kader	RNr	Position	Name	Geb. Datum	EB	Ausl	≠Ö	Gesp
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	01	Tormann	Graf Christoph	08.01.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	03	Verteidiger	Gschossmann Alois	18.05.1985	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	06	Mittelfeld	Kocic Sasa	10.06.1976	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	07	Mittelfeld	Winniger Florian	11.05.1993	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	08	Verteidiger	Krivanek Petr	18.03.1970	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	09	Mittelfeld	Hornig Dominik	12.03.1989	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>K</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	Verteidiger	Prinz Michael	16.02.1983	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	Stürmer	Weinberger Markus	26.04.1987	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14	Mittelfeld	Taurer Michael	09.05.1988	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	17	Mittelfeld	Leovac Marco	19.11.1984	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ET	Tormann	Luger Bernhard	18.12.1985	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02	Verteidiger	Olbrich Daniel	21.05.1991	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	04	Stürmer	Schmidt Daniel	16.02.1988	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	Verteidiger	Zehetner Georg	02.04.1985	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	13	Stürmer	Kloibhofer Lukas	26.03.1993	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16	Verteidiger	Köstler Jakob	22.04.1989	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	15	Mittelfeld	Heindl Michael	17.04.1978	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	20	Verteidiger	Schwarzl Thomas	18.09.1991	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			Bachleitner Manuel	10.10.1989	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			Eder Gabriel	11.02.1994	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Start: 10**  
**Ersatz: 6**  
**Kader: 9**

**Sektionsleiter**  
Riesenhuber Wolfgang

**Trainer**  
Gutlederer Andreas

**Letzte Unterschrift**  
Zeithofer Peter  
(ZeithoferPeter4)  
29.01.2011 13:05  
Tel.: 0664/8269001

Notfallspieler

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen

Ok

Speichern

Schließen



Zum Abschluss muss noch der Kapitän in der Spalte „**Kap**“ ausgewählt werden. Die Auswahl des Kapitäns ist nur bei jenen Spielern möglich, welche für die Startaufstellung ausgewählt wurden.



Voraufst.

Durch Drücken auf den Button „**Voraufst.**“ wird die beim Verein abgespeicherte Voraufstellung übernommen.



Letzte Aufst.

Die letzte Mannschaftsaufstellung wird durch Drücken des Button „**Letzte Aufst.**“ übernommen.



Notfallspieler

Ist ein aktiver Spieler nicht im Kader definiert, kann dieser durch Drücken des Buttons „Notfallspieler“ übernommen werden. Der Spieler wird ausgewählt und durch Drücken des Button „**Notfallspieler hinzufügen**“ in den Kader übernommen.

(In dieser Liste scheinen nur **AKTIVE** Spieler auf).



Notfallspieler suchen

Titel	Name	Vorname	Geburtsdat.	Aktiv	Ausl.	=0
	Altenhofer	Dominik	31.08.1998	✓	✗	✗
	Amerstorfer	Lukas	27.08.2000	✓	✗	✗
	Anreiter	Daniel	06.08.1999	✓	✗	✗
	Aumüller	Andreas	18.02.1983	✓	✗	✗
	Detl	Jan	17.04.2002	✓	✗	✗
	Detl	Nina	28.12.1996	✓	✗	✗
	Dikany	Christoph	25.12.1987	✓	✗	✗
	Dikany	Dominik	22.02.1993	✓	✗	✗
	Dikany	Lukas	03.08.1994	✓	✗	✗
	Dikany	Maximilian	04.06.2001	✓	✗	✗
	Dobretsberger	Gerald	29.04.1989	✓	✗	✗
	Donaubauer	Fabian	12.07.1993	✓	✗	✗
	Donaubauer	Patrick	25.02.1990	✓	✗	✗
	Dorfer	Annika	06.10.1998	✓	✗	✗
	Dorfer	Paul	29.05.2003	✓	✗	✗

Notfallspieler hinzufügen Abbrechen

ich/Berg (KM)  
10. Spielstatus in Bearbeitung

LIVE 3:1

Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Notfallspieler

ST Ausl =0 Gesp

Start: 11  
Ersatz: 4  
Kader: 10

Sektionsleiter  
Past-Heimut

Trainer

Offizielle

Letzte Aufst.

Voraufst.

Prüfen

Ok

Speichern

Abbrechen

ET Tormann Donaubauer Fabian 12.07.1993

02 Verteidiger Scharer Johannes 23.02.1990

08 Mittelfeld Donaubauer Patrick 25.02.1990

Soll für ein einzelnes Spiel der Sektionsleiter bzw. Trainer geändert werden ist dies durch Drücken des Buttons „Offizielle“ möglich.



**Offizielle Heimverein** ✕

**Sektionsleiter und Trainer**

Sektionsleiter: Past Helmut ▼

Trainer: ▼

Trainer Freitext:

T	▼	Tormann	▼	Schlagnitweit Christian	08.02.1981	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03	▼	Mittelfeld	▼	Wundsam Andreas	04.11.1991	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04	▼	Verteidiger	▼	Schinkinger Christian	30.05.1984	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05	▼	Verteidiger	▼	Aumüller Andreas	18.02.1983	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06	▼	Mittelfeld	▼	Gabriel Patrick	13.11.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07	▼	Verteidiger	▼	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09	▼	Stürmer	▼	Süss Stefan	05.10.1976	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	▼	Mittelfeld	▼	Kuzma Ladislav	29.07.1988	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nachdem der Heimverein seine Aufstellung fertig erstellt hat wird diese durch Drücken des Buttons „Speichern“ abgeschlossen.



Die Eingabe von Benutzername, Passwort (zeichengenau) und Telefonnummer ist auf diesem Blatt einzugeben und mit „OK“ zu bestätigen.



**Benutzername/Passwort-Eingabe für Heimaufstellung**

Zum Speichern der Heimaufstellung muss ein dazu berechtigter Vereinsfunktionär mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: PastHelmut  
Passwort: .....  
Telefonnummer: 0676885591111

Gastverein nicht angetreten

Ok Abbrechen

**Währbach/Berg (KM)**  
18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Ticker Anzeigen Finsprüche Gebühren

Start: 11  
Ersatz: 4  
Kader: 11

Sektionsleiter  
Past Helmut

Trainer

Notfallspieler  
Offizielle  
Letzte Aufst.  
Voraufst.  
Prüfen  
Ok  
Speichern  
Abbrechen

	E24	ST	Ausl	≠Ö	Gesp			
06	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990	■	■			
07	Verteidiger	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976		■			
09	Stürmer	Süss Stefan	05.10.1976		■			
10	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988			■		
11	Mittelfeld	Wallner Stefan	02.01.1989	■	■			
12	Verteidiger	Wundsam Stefan	23.11.1981		■			
14	Stürmer	Jellinger Daniel	15.01.1990	■	■			
ET	Tormann	Donaubauer Fabian	12.07.1993	■	■			
02	Verteidiger	Scharrer Johannes	23.02.1990	■	■			
08	Mittelfeld	Donaubauer Patrick	25.02.1990	■	■			
13	Stürmer	Schinkinger Manuel	16.06.1981		■			
		Detl Nina	28.12.1996		■			
	Verteidiger	Gahleitner Martin	11.02.1994	■	■			

Wird der Spielbericht einmal unterschrieben ändert sich der Status von „**offen**“ auf „**in Bearbeitung**“.



Aufgestellt	Nr	Name	In Voraufst.
	1	Jell-Rosenberger	

Aufgestellt: 10  
Kader: 4

### Beschreibung allgemeiner Buttons bei Aufstellung Heim bzw. Gast.:



#### •Notfallspieler

Mit dieser Funktion können aktive Spieler, welche nicht im Kader dieser Mannschaft sind, der Aufstellung hinzugefügt werden.

#### •Offizielle

Über diesen speziellen Button kann für dieses **bestimmte Spiel** ein anderer Sektionsleiter bzw. Trainer eingetragen werden.

#### •Letzte Aufst.

Übernahme der Mannschaftsaufstellung aus dem letzten Spiel

#### •Voraufst.

Mit diesem Button wird jene Mannschaftsaufstellung übernommen, welche beim Verein unter „Voraufst.“ gespeichert ist. Dies hat den Vorteil, dass beim Spiel nicht jeder Spieler einzeln aufgestellt werden muss (große Zeitersparnis).

#### •Prüfen

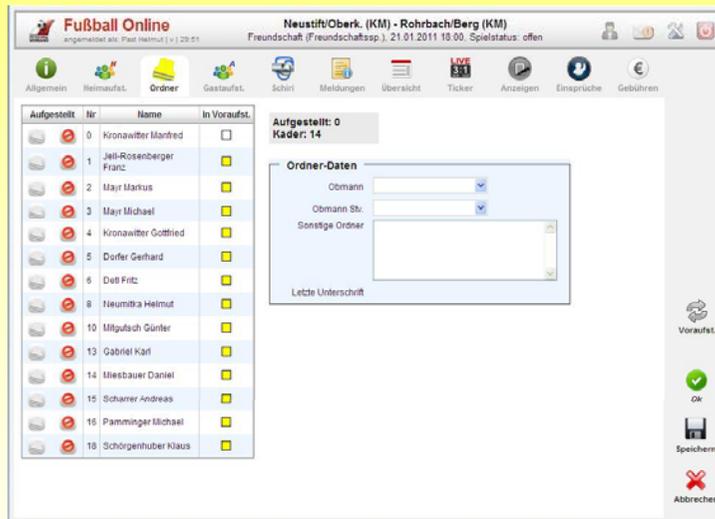
Durch Drücken dieses Buttons wird die Aufstellung auf Ihre Richtigkeit geprüft. Die Prüfung kann pro Landesverband unterschiedlich sein. Bei KM Spielen des NÖFV wird folgendes geprüft: Sperre, EB-Spieler und Anzahl Ausländer.

*Hinweis: Eine Prüfung bei Freundschaftsspielen wird NICHT durchgeführt!*

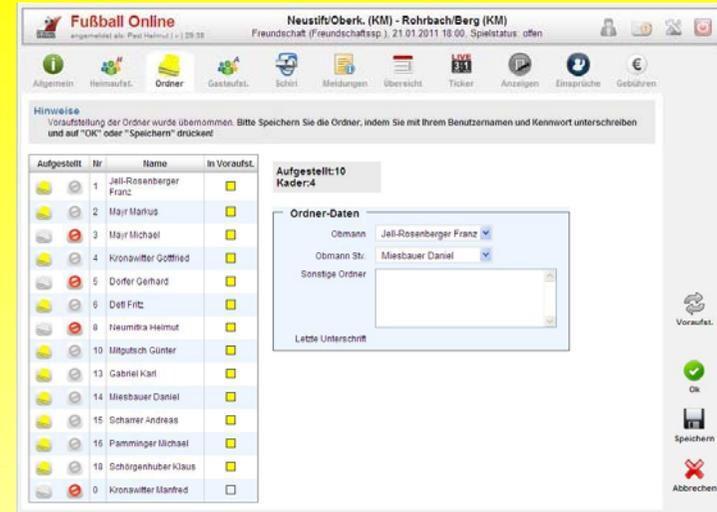
# Ordner

Ordner sind Personen, welche nicht als Person im Fußball Online angelegt werden müssen sondern nur namhaft gemacht werden.

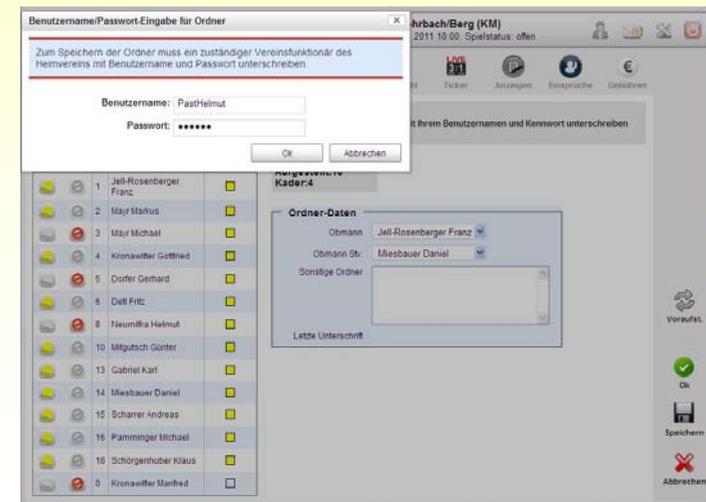
Auf dem Blatt „Ordner“ erscheinen jene Personen, welche beim Verein angelegt wurden. Durch Drücken des Button „**Voraufst**“. kann diese Ordnerliste übernommen werden.



Es können aber auch die Ordner einzeln in der Spalte „Aufgestellt“ (links neben dem „Verbotszeichen“) ausgewählt werden. Die Auswahl von Obmann und Obmann Stv. ist gleich wie oben beschrieben. Rechts neben der Ordnerliste wird die Anzahl der ausgewählten Ordner angezeigt.



Nach Drücken des Buttons „**Speichern**“ und Eingabe von Benutzernamen und Passwort (zeichengenau) wird die Ordnerliste nach drücken des Button „**OK**“ abgespeichert.



# Gastaufstellung

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim!



Benutzername/Passwort-Eingabe für Heimaufstellung

Zum Speichern der Heimaufstellung muss ein dazu berechtigter Vereinsfunktionär mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: PastHelmut

Passwort: ●●●●●●

Telefonnummer: 0676885591111

Gastverein nicht angetreten

Ok Abbrechen

hrrbach/Berg (KM)  
18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Start: 11  
Ersatz: 4  
Kader: 11

Notfallspieler  
Offizielle  
Letzte Aufst.  
Voraufst.  
Prüfen  
Ok  
Speichern  
Abbrechen

	E24	ST	Ausl	≠Ö	Gesp			
06	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990	■	■	□	□	□
07	Verteidiger	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976	□	■	□	□	□
09	Stürmer	Süss Stefan	05.10.1976	□	■	□	□	□
10	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988	□	□	■	□	□
11	Mittelfeld	Wallner Stefan	02.01.1989	■	■	□	□	□
12	Verteidiger	Wundsam Stefan	23.11.1981	□	■	□	□	□
14	Stürmer	Jellinger Daniel	15.01.1990	■	■	□	□	□
ET	Tormann	Donaubauer Fabian	12.07.1993	■	■	□	□	□
02	Verteidiger	Scharrer Johannes	23.02.1990	■	■	□	□	□
08	Mittelfeld	Donaubauer Patrick	25.02.1990	■	■	□	□	□
13	Stürmer	Schinkinger Manuel	16.06.1981	□	■	□	□	□
		Detl Nina	28.12.1996	□	■	□	□	□
	Verteidiger	Gahleitner Martin	11.02.1994	■	■	□	□	□

# Schiri



Bei unbesetzten Spielen im Fußball Online können über die Schiedsrichtersuche Mitglieder des NÖSK in den Spielbericht eintragen werden (dies jedoch nur in Ausnahmefällen wenn z.B. ein Schiedsrichter nicht erscheint und ein anderer geprüfter Schiedsrichter anwesend ist und das Spiel gemäß den NÖFV-Bestimmungen leitet).

Dazu klickt man mit der Maus auf roten Text „Schiedsrichter zuweisen“ rechts neben dem Textfeld Schiedsrichter.

## 1) Schiedsrichter eintragen:

The screenshot shows the 'Fußball Online' interface. The main content area is titled 'Schiedsrichter zuweisung' and contains the following fields:

- Schiedsrichter: Schiedsrichter zuweisen... (highlighted with a red box)
- Freitext: [Empty text field]
- Assistent 1: [Dropdown menu]
- Freitext: [Empty text field]
- Assistent 2: [Dropdown menu]
- Freitext: [Empty text field]
- 4. Offizieller: Vierten Offiziellen zuweisen... (highlighted with a red box)
- Freitext: [Empty text field]

The right sidebar contains several icons and buttons:

- SR nicht angetreten (with a red 'X' icon)
- Spielabsage (with a cloud icon)
- Spielabbruch (with a red 'X' icon)
- Ok (with a green checkmark icon)
- Speichern (with a floppy disk icon)
- Abbrechen (with a red 'X' icon)

Dadurch öffnet sich jene Such Seite, die nur Schiedsrichter aus Fußball Online anzeigt.



Durch Eingabe des Namens in das Feld „**Name**“ werden alle Schiedsrichter mit diesem Namen angezeigt. Erscheinen mehrere Schiedsrichter mit gleichem Namen kann man anhand des Vornamens unterscheiden. Markiert man die aufgelistete Zeile mit dem Mauszeiger und drückt den Button „Hinzufügen“ wird der Schiedsrichter in die Maske übernommen.

Nachdem der Schiedsrichter die beiden Aufstellungen kontrolliert hat, unterschreibt er den OSB mit Benutzernamen und Passwort nach Drücken auf den Button „**Speichern**“.

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spieles von „**in Bearbeitung**“ auf „**vorbereitet**“.

Rechts steht der Hinweis „(bereits 1x durch SR unterschrieben)“.

Dies bedeutet, dass weder Heim- noch Gastverein eine Änderung am Spielbericht durchführen können. Nur der Schiedsrichter kann noch Änderungen vornehmen bzw. zulassen, indem er den Status wieder auf „in Bearbeitung“ setzt.

## 2) Kein Schiedsrichter vorhanden

Ist kein Schiedsrichter vorhanden oder hat dieser sein Passwort vergessen, so kann das Spiel trotzdem online gespielt werden. Dazu drückt man auf den Button „**SR nicht angetreten**“. Dann muss der OSB nicht zwingend durch den Schiedsrichter als 3. Partei unterschrieben werden. Im Freitextfeld unter Schiedsrichter ist der Name jener Person einzutragen welche das Spiel leitet.



**Fußball Online** Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)  
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

**Schiedsrichterbesetzung**  
Schiedsrichter: Schiedsrichter zuweisen...  
Freitext:   
Assistent 1:   
Assistent 2:   
4. Offizieller: Verlen Offiziellen zuweisen...  
Freitext:

**Spielstatus**  
Neustift/Oberk. nicht angetreten   
Rohrbach/Berg nicht angetreten   
Spielstatus: in Bearbeitung

**Spielerpässe nicht in Ordnung?**  
Spieler-Nr | Spieler | Grund  
[Neu] [Bearbeiten] [Löschen]

**Verspäteter Spielbeginn?**

SR nicht angetreten  
Spielabsage  
Spielabbruch  
Ok  
Speichern  
Abbrechen

In diesem Fall **muss** das Blatt „Schiri“ durch einen Bevollmächtigten des Heim- bzw. Gastvereins unterschrieben werden. Button „Speichern“ und Eingabe von Benutzername und Passwort. Auf dem Blatt Schiri ist eines der wichtigsten Eingabefelder der **Status** eines Spiels.

**Spielstatus**  
Neustift/Oberk. nicht angetreten   
Neustift/Oberk. nicht angetreten   
Spielstatus:   
(bereits 1x durch...)

**Spielerpässe nicht in Ordnung?**  
Spieler-Nr | Spieler | Grund

SR nicht angetreten  
Spielabsage



### 3) Erläuterung Status:

- Offen**

Spielstatus ist so lange offen bis zur erstmaligen Speicherung.

- in Bearbeitung**

Der Status ändert sich auf in Bearbeitung wenn eine Aufstellung (Heim oder Gast) bzw. Aufstellung des Ordnerdienstes gespeichert wird. Spätestens jetzt sind Einsprüche eines Vereines einzubringen.

- vorbereitet**

Das Spiel wird auf vorbereitet gesetzt, wenn der Schiedsrichter das Spiel auf seinem Karteireiter unterschreibt. Das sollte spätestens vor Beginn des Spiels sein. **Es darf kein Spiel angepfiffen werden das nicht auf „vorbereitet“ steht.**

- Nichtantreten**

Sollte eine Mannschaft zum Spiel nicht antreten, kann auf der Seite „Schiri“ angekreuzt werden, welche Mannschaft nicht angetreten ist. Unterschreibt der Schiri nach Drücken des Buttons „Speichern“ wird der Spielstatus automatisch auf „Nichtantreten“ gesetzt. Automatisch wird auch eine Meldung erzeugt (siehe Kapitel VI-2-6) und das Spiel als „**fehlerhaft**“ markiert (Info für den jeweiligen Landesverband.)

- bestätigt**

Nachdem auf dem Karteireiter „Übersicht“ alle Spieldetails (Tore, Karten und Spielerwechsel) eingetragen sind und alle drei Beteiligten unterschrieben haben ändert sich der Status auf „**bestätigt**“.

### WICHTIG:

Wird der Status vor dem Spiel nicht auf „**vorbereitet**“ gesetzt können nach dem Spiel weder Tore, Karten noch Spielerwechsel eingetragen werden.

#### 4) Spielerpässe nicht in Ordnung

Sind bei einem Spiel die Spielerpässe nicht in Ordnung muss dies der Schiedsrichter bei „**Spelerpässe nicht in Ordnung**“ eintragen. Es wird automatisch eine Fehlermeldung für den Landesverband generiert.



**Spelerpässe nicht in Ordnung?**

Spieler-Nr	Spieler	Grund
------------	---------	-------

Neu Bearbeiten Löschen



**Neue Spielerpass-Info erstellen**

Spieler: Wundsam Andreas

Passart: Reisepass 7H022-456

Grund: Spielerpass liegt noch beim ÖÖFV

Ok Abbrechen

**Spielstatus**

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Spielstatus

(bereits 1x durch)

**Spelerpässe nicht in Ordnung**

Spieler-Nr	Spieler	Grund
------------	---------	-------

Neu Bearbeiten Löschen

## 5) Verspäteter Spielbeginn

Gibt es aus welchem Grund auch immer eine verspätete Beginnzeit ist dies vom Schiedsrichter im Feld „**Verspäteter Spielbeginn?**“ einzutragen.



Verspäteter Spielbeginn?

## 5) Beschreibung allgemeiner Buttons beim Karteireiter „Schiri“



SR nicht  
angetreten

### SR nicht angetreten

Ist ein Schiedsrichter nicht erschienen, kann durch Drücken des Buttons „SR nicht angetreten“ ein neuer Schiedsrichter ausgewählt werden und das Spiel durch Bevollmächtigte der beteiligten Vereine unterschrieben werden.



Spielabsage

### Spielabsage

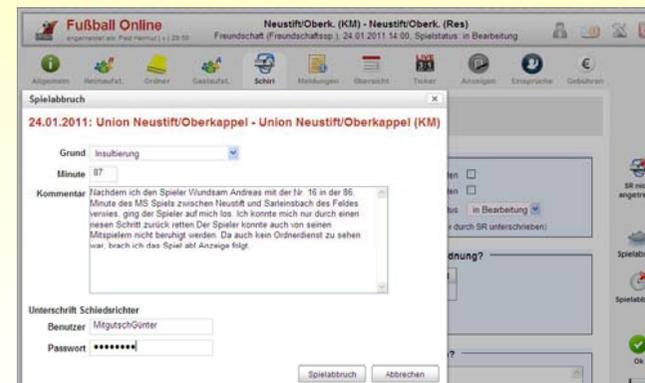
Durch Drücken des Buttons „**Spielabsage**“ wird ein zusätzliches Fenster geöffnet, in dem Grund und ein Kommentar eingetragen werden können. Danach muss der Schiedsrichter noch **Benutzername** und **Passwort** eingeben und den Button „**Spielabsage**“ drücken.



Spielabbruch

### Spielabbruch

Beim Drücken des Button „**Spielabbruch**“ wird noch abgefragt, ob die Spieldetails (Spielstand, Tore, Karten und Spielertäusche) in der Übersicht eingetragen wurden. Wählen Sie „Nein“, wird wieder das Blatt „Schiri“ angezeigt und es können die Spieldetails auf dem Karteireiter „Übersicht“ eintragen werden. Beantworten Sie die Frage mit „Ja“ erscheint das Eingabefenster für den Spielabbruch.



Im Eingabefenster sind der Grund, Minute des Spielabbruchs und ein Kommentar einzutragen. Nach Eingabe von Benutzername und Passwort wird der Vorgang durch Drücken des Button „Spielabbruch“ abgeschlossen

*Hinweis: Das Spiel wird automatisch als fehlerhaft markiert!*

# Meldungen



Beim Karteireiter „**Meldungen**“ werden verschiedenste Arten von Meldungen angezeigt. Das sind automatisch generierte Meldungen, wie zum Beispiel Details zu Spielverschiebungen, Spielabsagen, Hinzufügen von Notfallspieler, etc.  
Durch Markieren der Meldung mit Mauszeiger und Drücken des Buttons „**Details**“ können zusätzliche Informationen abgerufen werden.

**Fußball Online** angemeldet als: Past Helmut | v | 29:50 **Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)** Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri **Meldungen** Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

**Meldungen**

Art	Meldung	Erstellt am
Notfallspieler hinzugefügt	Notfallspieler Detl Nina (28.12.1996) für Aufst..	20.01.2011 12:58

Details

# Übersicht

Auf dem Karteireiter „Übersicht“ werden alle Spieldetails eingetragen. Unter Spieldetails versteht man Tore, Karten, Spielerwechsel, Halbzeitergebnis, Endergebnis und Zuschauerzahl.

**Wichtig!** Spieldetails können nur im Status „vorbereitet“ eingetragen werden!



Fußball Online

**Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)**  
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet

Allgemein
Heimauft.
Ordner
Gastaufst.
Schiri
Meldungen
Übersicht
LIVE 3:1 Ticker
Anzeigen
Einsprüche
€ Gebühren

**Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseher**

Tore eingeben

Karten eingeben

Ausw. eingeben

Eingabemodus auswählen

**Bereits eingetragene Spieldaten**

Neustift/Oberk.	Rohrbach/Berg
-----------------	---------------

**Start: Neustift/Oberk.**

<b>T</b>	<b>03</b>	<b>04</b>	<b>05</b>	<b>06</b>	<b>07</b>	<b>09</b>
Schlagnitze Christian	Wundsam Andreas	Schinkinger Christian	Aumüller Andreas	Gabriel Patrick	Mag. Fischer	Süss Stefan
<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>14</b>			
Kuzma Ladislav	Wallner Stefan	Wundsam Stefan	Jellinger Daniel			

**Ersatz: Neustift/Oberk.**

<b>ET</b>	<b>02</b>	<b>08</b>	<b>13</b>			
Donaubaue Fabian	Scharrer Johannes	Donaubaue Patrick	Schinkinger Manuel			

**Start: Rohrbach/Berg**

<b>T</b>	<b>02</b>	<b>03</b>	<b>05</b>	<b>08</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
Hofer Stefan	Eisschiel Christian	Eisschiel Stefan	Kupka Tomas	Urmann Dominik	Bajcik Pavel	Mayrhauser Felix
<b>14</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>20</b>			
Schuster Dietmar	Niederhuber Martin	Mayrhofer Roland	Harding Markus			

**Ersatz: Rohrbach/Berg**

<b>ET</b>	<b>06</b>	<b>11</b>	<b>13</b>	<b>15</b>		
Vadlena Radek	Turner Ralph	Kasper Julian	Pürmayr Josef	Lenzerstorfer Franz		

Prüfen  
 Ok  
 Speichern  
 Abbrechen

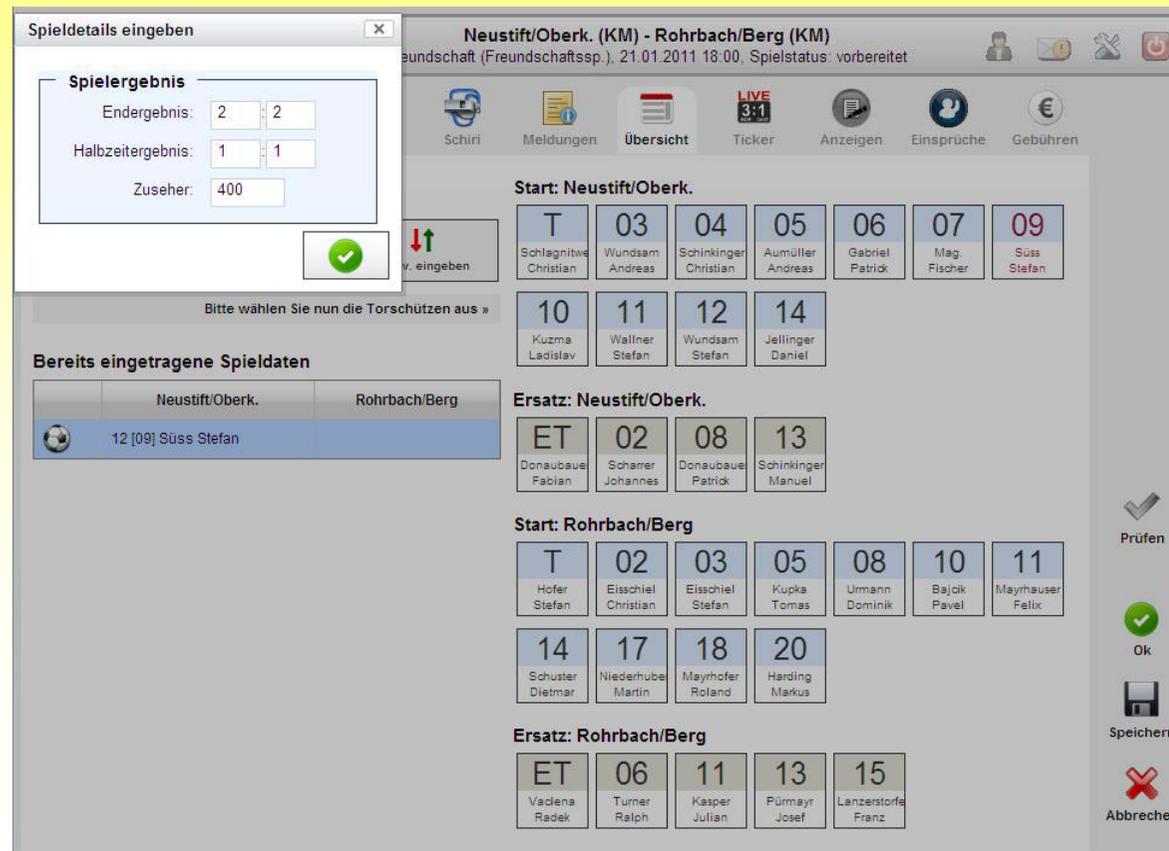
In der Übersichtsmaske werden auf der rechten Seite die Startspieler (Heim oben – Gast unten) mit Rückennummer und Name **blau** dargestellt. Die **grau** markierten Spieler sind die Ersatzspieler. In welcher Reihenfolge die Spieldetails eingegeben werden obliegt dem Schiedsrichter.

## 1) Ergebniseingabe

Das Fenster zur Eingabe der Ergebnisdaten wird durch drücken auf den **roten** Text neben dem Spielergebnis geöffnet.



Eingabe des Halbzeitergebnis, Endergebnis und der Zuschauerzahl. Abgeschlossen wird diese Eingabe durch Drücken des „grünen“ Buttons.

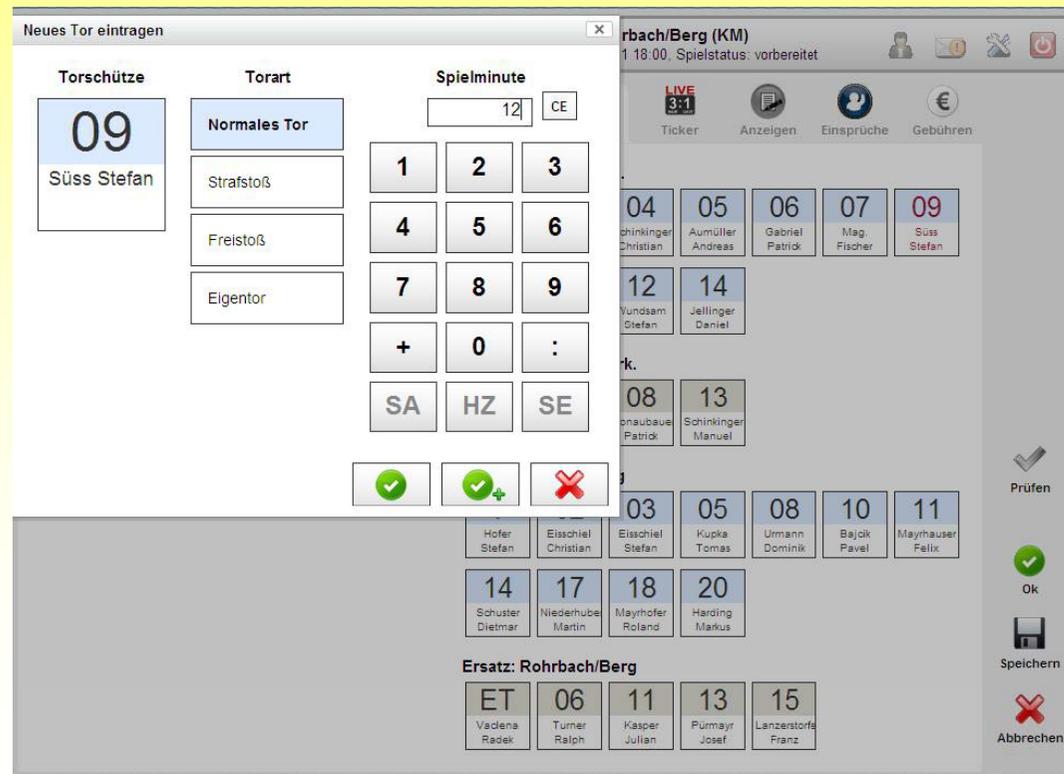


## 2) Torschützen

Nach Drücken des Buttons „Tore eingeben“ wird der Schiedsrichter (Funktionär) aufgefordert den Torschützen auszuwählen



Der ausgewählte Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für Tore öffnet sich. Hier wird der Torschütze (Rückennummer und Name) nochmals angezeigt. Es kann die Torart (normales Tor, Strafstoß, Freistoß oder Eigentor) durch Drücken des entsprechenden Buttons ausgewählt werden, danach wird noch die Spielminute in das Eingabefeld eingetragen. Hat der Spieler keine weiteren Tore erzielt, kann die Eingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons (Häkchen) abgeschlossen werden. Hat derselbe Spieler weitere Tore erzielt drückt man den Button mit dem zusätzlichen „**grünen +**“ Zeichen.



### 3) Karten eingeben

Nachdem der Button „Karten eingeben“ gedrückt wurde wird der Schiedsrichter aufgefordert den Spieler auf der rechten Seite auszuwählen. Der Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für die Eingabe der Karten öffnet sich.



Neue Karte eintragen

Spieler	Karte	Grund	Spielminute		
07 Mag. Fischer Ernst Robert	Gelbe Karte	Foul	27 CE		
	Gelb/Rote Karte	Kritik	1	2	3
	Rote Karte	Unsportlichkeit	4	5	6
		sonstiges	7	8	9
			+	0	:
			SA	HZ	SE

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET Vaclens Radek	06 Turner Ralph	11 Kasper Julian	13 Pümayr Josef	15 Lanzenstorfer Franz
---------------------	--------------------	---------------------	--------------------	---------------------------

Buttons:  Prüfen,  Ok,  Speichern,  Abbrechen

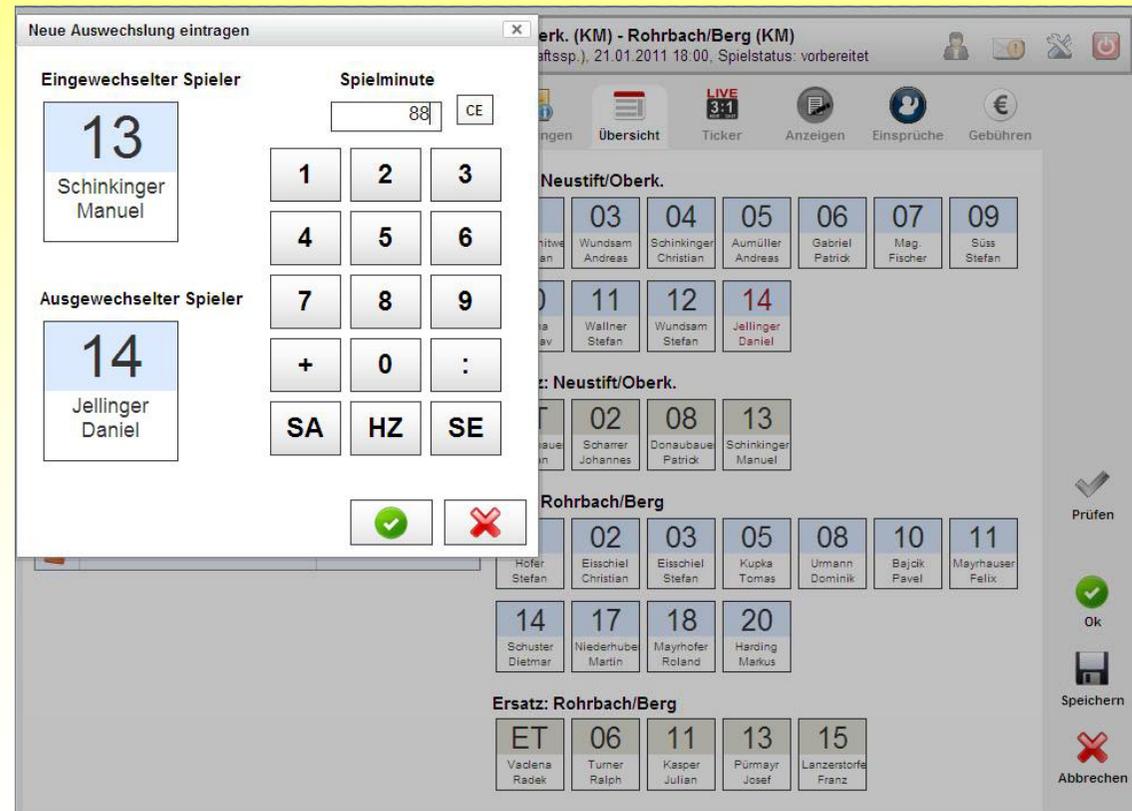
Wie beim Torschützen wird der Spieler mit der Rückennummer und Name links angezeigt. Nach Auswahl der Karte (Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karte) werden die entsprechenden Gründe angezeigt. Wenn der Grund ausgewählt wurde muss nur noch die Spielminute eingetragen werden. Abgeschlossen wird die Karteneingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen.

#### 4) Auswechslung Eingeben

Durch Drücken des Button „**Ausw. Eingeben**“ wird der Schiedsrichter aufgefordert, zuerst den „**EINGEWECHELTEN**“ Spieler mit dem Mauszeiger zu markieren und danach den „**AUSGEWECHELTEN**“ Spieler.



Auf der Zusatzmaske wird der eingewechselte und ausgewechselte Spieler links angezeigt. Durch Eintrag der Spielminute bzw. „HZ“ und Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen wird der Vorgang abgeschlossen.



## 5) Spieldetails

Die eingetragenen Spieldetails (Halbzeitergebnis, Tore, Karten und Auswechslungen) werden bei den „**Bereits eingetragenen Spieldaten**“ angezeigt und können dort von den Beteiligten übersichtlich kontrolliert werden.



**Fußball Online** Neustift  
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:03 Freundschaft (Freundschaft)

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri

**Spielergebnis: 2:0 (1:0), 0 Zuseher**

Tore eingeben Karten eingeben Ausw. eingeben

Bitte wählen sie nun den eingewechselten Spieler aus »

**Bereits eingetragene Spieldaten**

	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.
	23 [14] Jellinger Daniel	
	69 [12] Wundsam Stefan (Freist.)	
	12 [03] Wundsam Andreas (Kritik)	86 [05] Scharrer Johannes (Foul)
	HZ [13] Schinkinger Manuel für [14] Jellinger Daniel	80 [11] Wallner Stefan für [15] Gabriel Tobias

**WICHTIG:** Die Spieldetails können auch bereits während des Spiels eingetragen werden (z.B. I-Comment). Der Vorteil liegt darin, dass der Schiedsrichter nach Spielende die Daten nur noch kontrollieren muss und gegebenenfalls kleine Änderungen durchführen kann. Sollte aber mit dem Schiedsrichter abgesprochen werden.

## 5) Spiel abschließen „bestätigen“

Nachdem alle drei Parteien (Heim- Gastverein und Schiedsrichter) die Daten kontrolliert haben, wird der OSB durch Drücken des Button „Speichern“ abgeschlossen. Die Beteiligten werden aufgefordert, mit Benutzername und Passwort zu unterschreiben (zeichengenau) und mit dem Button „OK“ zu bestätigen.



**Spiel bestätigen**

Mit Ihrer digitalen Unterschrift bestätigen Sie, dass die Spieldaten vollständig und richtig eingetragen wurden.  
Nach erfolgreicher Spielbestätigung (durch Speichern mit drei gültigen Unterschriften) sind **keine Änderungen** mehr möglich!

Um die eingetragenen Daten lediglich zu speichern, ohne das Spiel zu bestätigen, speichern Sie bitte diese Seite ohne Unterschrift.

**Unterschrift Heimverein:**  
Benutzername: PastHelmut  
Passwort: .....

**Unterschrift Gastverein:**  
Benutzername: MayrhoferRoland  
Passwort: .....

**Unterschrift Schiedsrichter:**  
Benutzername: MitgutschGünter  
Passwort: .....

Ok Abbrechen

**Rohrbach/Berg (KM)**  
18.00, Spielstatus: vorbereitet

LIVE 3:1  
Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Speichern Sie die Übersicht, indem Sie auf "OK" oder

04	05	06	07	09
Schinkinger Christian	Aumüller Andreas	Gabriel Patrick	Mag. Fischer	Sus Stefan
12	14			
Yundsam Stefan	Jellinger Daniel			
08	13			
Schneubauer Patrick	Schinkinger Manuel			
03	05	08	10	11
Hofer Stefan	Eisschiel Stefan	Kupka Tomas	Urmann Dominik	Bajok Pavel
Mayrhofer Roland	Harding Markus			
14	17	18	20	
Schuster Dietmar	Niedermuber Martin	Mayrhofer Roland	Harding Markus	

Ersatz: Rohrbach/Berg

Prüfen  
Ok  
Speichern  
Abbrechen

Bevor der OSB abgespeichert wird, können die Daten mit dem Button „Prüfen“ vorher abgeprüft werden. Der Benutzername wird nicht mehr vorgeschlagen, da es in der Vergangenheit zu Problemen gekommen ist. Sind alle Daten richtig eingegeben worden und alle drei Unterschriften sind zeichengenau eingegeben worden kommt der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich gespeichert und keine Bearbeitung mehr auf dieser Seite möglich ist. (Ausnahme Anzeige und Ausschlussbericht)

**Fußball Online**  
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:48

**Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)**  
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen **Übersicht** Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

**Hinweise**  
Der Spielbericht wurde erfolgreich gespeichert, der Spielstatus auf "bestätigt" geändert.  
Es sind nun keine weiteren Änderungen mehr möglich, bitte verlassen Sie den Online Spielbericht über den "Schließen" Button.

# Ticker



Beim Ticker werden Zusatzinformationen (vordefinierte Standardtexte) zu den eingegebenen Spieldetails automatisch erstellt. Diese Einträge können bis zur Spielbestätigung (siehe Kapitel ...) verändert, sichtbar/unsichtbar bzw. gelöscht werden. Es können auch Bilder zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden.

Min.	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder
12	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Neustift/Oberk. (12.)	12. Minute: Tor für Neustift/Oberk. durch Süsa Stefan. Neuer Zwischenstand: 1:0	<input checked="" type="checkbox"/>	
27	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Gelbe Karte (27.)	27. Minute: Gelbe Karte für Mag. Fischer Ernst Robert (Neustift/Oberk., Foll).	<input checked="" type="checkbox"/>	
44	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Rohrbach/Berg (44.)	Tor für Rohrbach/Berg: Eissspiel Stefan trifft zum 1:1 (44.)	<input checked="" type="checkbox"/>	
45	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Spielerechsel (45.)	45. Minute: 1. Spielerechsel bei Rohrbach/Berg aus dem Spiel: Hans-Joachim, neu im Spiel: Kasper Julian	<input checked="" type="checkbox"/>	
58	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Rote Karte (58.)	58. Minute: Rote Karte für Wandram Stefan (Foll).	<input checked="" type="checkbox"/>	
75	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Spielerechsel (75.)	75. Minute: 1. Spielerechsel bei Neustift/Oberk. aus dem Spiel: Vogler Stefan, neu im Spiel: Donaubauer Patrick	<input checked="" type="checkbox"/>	
80	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg Tor für Neustift/Oberk. (80.)	Tor: Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 80 zum 2:1	<input checked="" type="checkbox"/>	

Es können aber auch **NEUE** Tickereinträge erstellt werden. Diese Ticker werden dann in der Übersichtsliste (siehe oben) angezeigt. In der Übersichtsliste muss der Ticker-Eintrag dann noch mit dem Button „**Speichern**“ abgespeichert werden.

Tickereinträge können durch den Vereins-Bevollmächtigten durchgeführt werden.

Es können auch Bilder (eigener Karteireiter) zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden. Nach Drücken des Buttons „**Hinzufügen**“ gelangt man in den Datei-Manager, wo das entsprechende Bild ausgewählt werden kann.

**Tickereintrag erstellen**

**Allgemein** | Bilder

Minute: 22 | Unsichtbar:

**Eigene Eingabe**

Eigener Titel: Vergebener Elfmeter

Eigener Text: Der im Strafraum gefaute Spieler Stefan Süsa vergibt in der 22. Spielminute einen Elfmeter. Er schießt den Ball an die linke Stange, von dort geht der Ball ins Out.

Der Verfasser von eigenen Tickermeldungen haftet für seine Inhalte selbst. Der Fussballverband übernimmt keine Haftung für selbst erstellte Einträge.

Buttons: Ok, Abbrechen

**Tickereintrag erstellen**

Allgemein | **Bilder**

Dateiname	Bild

Buttons: Hinzufügen, Löschen

Buttons: Ok, Abbrechen

23	(KM) Neustift/Oberk. - Neustift/Oberk.: Tor für Neustift/Oberk. (23.)	Out.	Tor: Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 23 zum 1:0.	<input checked="" type="checkbox"/>	
----	---	------	--	-------------------------------------	--

Buttons: Neu, Bearbeiten, Sichtbar/Unsichtbar, Löschen

# Anzeigen

Auf dem Karteireiter „Anzeigen“ kann der Schiedsrichter Anzeigen gegen Funktionäre, Trainer und Spieler des Vereins erstellen. Rote bzw. Gelb/Rote Karten werden auf dieser Seite automatisch angezeigt und müssen nicht separat eingetragen werden (Eintrag auf dem Karteireiter „Übersicht“).  
Der Verein wird über die Anzeige per Intramail (bzw. Weiterleitung an Mailadresse falls eine im System hinterlegt ist) informiert.



**Fußball Online** | Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)  
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:53 | Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt

Algemein | Heimaufst. | Ordner | Gastaufst. | Schiri | Meldungen | Übersicht | Ticker | **Anzeigen** | Einsprüche | Gebühren

### Anzeigen

Verein	Minute	Spieler	Geburtsdat.	Funktionär	Geburtsdat.	Funktion	Nachname	Vorname
[Empty row]								

Details

### Ausschlussberichte Heimverein: Union Neustift/Oberkappel

Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?
Rote Karte	68	[12] Wundsam Stefan	23.11.1981	Foul	x

Details

### Ausschlussberichte Gastverein: Union Kirchberger Rohrbach/Berg

Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?
[Empty row]					

Details

Ok  
Speichern  
Schließen

# Einsprüche

Solange der Status „in Bearbeitung“ ist können die beiden Vereine auf dem Karteireiter „Einspruch“ einen derartigen einbringen. Durch Drücken des Button „**Neu**“ gelangt man in die Eingabemaske, wo der Einspruch eingetragen werden kann.



**Einspruch erstellen**

**Allgemein**

Verein: Neustift/Oberk. ▾  
Name: Mitgutsch      Vorname: Günter  
Funktion: Nachwuchtleiter

**Grund**

Spieler Schuster Dietmar (Union Rohrbach) war zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt!

**Bemerkung**

Schiedsrichter wurde zum oben angeführten Problem aufmerksam gemacht!

Ok    Abbrechen

UK  
Speichern  
Abbrechen

Die Eingabe des Einspruchs ist durch den Vereins-Bevollmächtigten möglich. Eine Unterschrift mit Benutzername und Passwort ist hier nicht erforderlich! In der Übersichtsliste wird der Einspruch angezeigt.

**Fußball Online**      Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)  
angemeldet als: Past Helmut | v | 27:07      Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

Allgemein    Heimauft.    Ordner    Gastaufst.    Schiri    Meldungen    Übersicht    Ticker    Anzeigen    **Einsprüche**    Gebühren

**Einsprüche**

Verein	Funktion	Name	Vorname	Grund
Union Neustift/Oberkappel	Nachwuchtleiter	Mitgutsch	Günter	Spieler Schuster Dietmar (Union Rohrbach) war zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt!

Neu    Bearbeiten    Löschen

# Spiel absagen



Nach Drücken des Buttons „**Spiele**“ werden alle Spiele eines bestimmten Zeitraums aufgelistet. Wie im beschrieben, können für die Spielsuche verschiedenste Kriterien ausgewählt werden.

Nun wird das zu verschiebende Spiel mit dem Mauszeiger markiert und das Spiel wird blau hinterlegt.



Fußball Online  
angemeldet als: Past Heilmut | v | 10:40

Meine Spiele

Datum von: 22.01.2011 Datum bis: 04.02.2011 Suchen

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Freundschaftsspiel	24.01.2011 12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ist das abzusagende Spiel markiert, wird durch drücken des Button „**Spiel absagen**“ ein Zusatzfenster für die Spielabsage geöffnet.

Spiel absagen

25.01.2011: Union Neustift/Oberkappel - Union Neustift/Oberkappel (Res)

Grund: Witterungsbedingt

Kommentar: Das Spielfeld ist mit ca. 20 cm Schnee bedeckt!

Spiel absagen Schließen

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Freundschaftsspiel	24.01.2011 12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-- (-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)

Im Bereich des NÖFV ist das nur für Reserve- bzw. Freundschaftsspiele durch den Heimverein möglich. Bei allen anderen Spielen erscheint folgende Meldung: Sie haben nicht die erforderliche Berechtigung.

Können Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden, muss/kann je nach Einstellung, der **Grund** der Absage bzw. ein **Kommentar** in der Maske eingetragen werden.

Abgeschlossen wird der Vorgang mit dem Button „**Spiel absagen**“.

# Neues Spiel (Freundschaftsspiele)



Nach Drücken des Buttons „Spiele“ erscheint der Button „**Neues Spiel**“.



Mit diesem Button hat der Vereinsfunktionär die Möglichkeit Freundschaftsspiele anzulegen. Wird der Button „**Neues Spiel**“ gedrückt, öffnet sich die Eingabemaske für das neue Spiel.

**Neues Spiel**

Allgemein Besetzung

**Spiel**

Datum 26.01.2011 Zeit 16:00 Runde 0

Pflichttermin  Spielnummer 0 Ohne Wartezeit

Spielstatus offen Spielart Freundschaft

**Ersatztermin**

Ersatztermin Datum Ersatztermin Zeit

**Mannschaften**

Heimmannschaft Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)

Gastmannschaft Neustift/Oberk. Res (2010/2011 O)

**Spielort**

Spielort Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ok Abbrechen

Das Datum kann entweder direkt in das vorgesehen Feld (**TT.MM.JJJJ**) eingetragen werden oder man wählt das **Kalendersymbol** aus und gibt das Datum durch markieren mit dem Mauszeiger im Kalender an.



Neues Spiel

Allgemein Besetzung

**Spiel**

Datum: 26.01.2011 Zeit: 16:00 Runde: 0

Pflichttermin:  Spielnummer: 0 Ohne Wartezeit:

Spielstatus: offen Spielart: Freundschaft

**Ersatztermin**

Ersatztermin Datum: Ersatztermin Zeit:

**Mannschaften**

Heimmannschaft: Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)

Gastmannschaft: Neustift/Oberk. Res (2010/2011 O)

**Spielort**

Spielort: Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ok Abbrechen

In der Suchmaske können Kriterien wie **Kurzname**, **Saison** und **Kategorie** ausgewählt werden. Mit dem Button „**Suchen**“ wird die Abfrage gestartet. Die gewünschte Mannschaft wird dann mit dem Mauszeiger markiert und mit dem Button „**Mannschaft hinzufügen**“ in die Eingabemaske übernommen. Die Auswahl der Gastmannschaft funktioniert gleich.

Mannschaft suchen

**Mannschaft-Suche**

Kurzname: neustift Saison: O 2010/2011 O Kategorie: KM Suchen

Mannschaft	Vereinsnr.	Spg.
Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)	4104	
Maria Neustift KM (2010/2011 O)	4197	

Mannschaft hinzufügen Abbrechen

Heimmannschaft: Gastmannschaft:

**Spielort**

Spielort:

Ok Abbrechen

Wichtig ist noch die Auswahl des Spielortes. Die Suche des Spielortes wird ebenfalls mit der **Lupe** (rechts neben dem Eingabefeld Spielort) gestartet.



The screenshot shows a software interface with a search window titled "Spielort suchen" overlaid on a main form. The search window contains the following elements:

- Input fields for "Bezeichnung" (containing "neustift") and "Verband" (set to "Oberösterreichischer FV").
- A "Suchen" button.
- A table with two columns: "Bezeichnung" and "Anschrift".
- Navigation icons (back, forward, search, refresh) and a page indicator "1".
- "Spielort hinzufügen" and "Abbrechen" buttons.

The main form in the background includes:

- Fields for "Heimmannschaft" and "Gastmannschaft".
- A "Spielort" field with a search icon.
- Buttons for "Ok" and "Abbrechen" at the bottom.

Bezeichnung	Anschrift
Neustift (Sportzentrum Neustift)	Sportplatzstraße 1, 4143 Neustift
Sportplatz Union Maria Neustift	Neustift 133, 4443 Maria Neustift
Sportplatz Maria Neustift	4443 Maria Neustift

Im Feld Bezeichnung den Spielort eingeben und mit dem Button „**Suche**“ die Abfrage starten. Wird der Spielort nicht gefunden, empfiehlt es sich ein „%“ am Beginn der Bezeichnung einzugeben.

Den aufgelisteten Spielort mit der Maus markieren und die Spielortsuche mit dem Button „**Spielort hinzufügen**“ abschließen.

Wird kein Spielort eingetragen, wird automatisch der Standardspielort der Heimmannschaft bzw. der Spielort des Vereins übernommen.

Das neue Spiel wird durch drücken des Button „**OK**“ in der Eingabemaske abgespeichert und erscheint nun in der Spielerliste.



Niederösterreichischer  
Fußballverband

**n-joy**

[www.noefv.at](http://www.noefv.at)



**Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit!**

